

ವಿಜ್ಞಾನ ಪ್ರಯೋಗಾಲಯ

ಚಟುವಟಿಕೆ ಮಟ್ಟ 2: ಲೋಲಕದ ಆವರ್ತನೆ ಕಾಲವನ್ನು ಅಳೆಯುವುದು ಹೇಗೆ?

ನೀರಿ:

ಈ ಚಟುವಟಿಕೆಯಲ್ಲಿ ನೀನು ಲೋಲಕ ಒಂದು ಆಂದೋಲವನ್ನು ಪೊಣಗೊಳಿಸಲು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವ ಕಾಲವನ್ನು ಅಳೆಯುತ್ತೀರು. ಒಂದು ಸಂಪೊಣ ಹಿಂದೆ ಮುಂದೆ ಚಲಿಸುವ ಚಲನೆಗೆ ‘ಆಂದೋಲನ’ ಎನ್ನುತ್ತಾರೆ. ಒಂದು ಸಂಪೊಣ ಆಂದೋಲನಕ್ಕೆ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವ ಕಾಲವನ್ನು ‘ಲೋಲಕದ ಆವರ್ತನೆ ಕಾಲ’ ಎನ್ನುತ್ತಾರೆ.

ನಿನಗೆ ಬೇಕಾಗುವುದು:

ಚಿತ್ರ	ಚಿತ್ರ	ಚಿತ್ರ
ದಾರ (ಸುಮಾರು 1 ಮೀಟರ್)	ಒಂದು ಶೋಕದ ಬಟ್ಟು (ತಿರುಪು ಆಥವಾ ನಟ್ಟು)	ಒಂದು ಸ್ವಾಪ್‌ವಾಚ್ ಅಥವಾ ತೈಮರ್ ಇರುವ ಫೋನ್

ನಿನು ಮಾಡಬೇಕು?:

- ಚಟುವಟಿಕೆ ಮಟ್ಟ 1 ರಲ್ಲಿ ಮಾಡಿದಂತೆ ಲೋಲಕದ ಬಟ್ಟು ಶೋಕದಿಂದ ಮಾಡು.
- ಲೋಲಕವು 10 ಆಂದೋಲನಗಳನ್ನು ಮಾರ್ಪೆಸಲು ಎಷ್ಟು ಕಾಲ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವುದೆಂದು ಅಳೆಯಲು ‘ಸ್ವಾಪ್‌ವಾಚ್’ ಬಳಸು.
- ಪ್ರತಿ ಬಾರಿ ಆಂದೋಲನವನ್ನು ಲೆಕ್ಕಿಸಿದಾಗಲೂ ಲೋಲಕದ ಬಟ್ಟು ಯಾವಾಗಲೂ ಒಂದೇ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಸ್ಥಾನಕ್ಕೆ ಬಂದಾಗ ಮಾಡಿರುವೆ ಎಂಬುದನ್ನು ಖಚಿತಪಡಿಸಿಕೊ. (ಸೂಚನೆ: ನೀನು ಲೋಲಕದ ಬಟ್ಟನ್ನು ಶೋಕದಿಂದ ಬಿಟ್ಟಾಗಿನ ಸ್ಥಾನಕ್ಕೆ ಪ್ರತಿ ಬಾರಿ ಅದು ಮರಳಿದಾಗಲೂ ಒಂದು ಸಂಪೊಣ ಆಂದೋಲನ ಎಂದು ಲೆಕ್ಕಿಸುವುದು ಅನುಕೂಲಕರ.)
- ನಿನ್ನ ಅವಲೋಕನಗಳನ್ನು ಕೆಳಗೆ ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಪಟ್ಟಿಯಲ್ಲಿ ಬರೆದಿಡು.

ಪ್ರಯತ್ನ	10 ಆಂದೋಲನಗಳಿಗೆ ಬೇಕಾದ ಕಾಲ	1 ಆಂದೋಲನಕ್ಕೆ ಬೇಕಾದ ಕಾಲ
1		
2		
3		

ಸರಾಸರಿ ಆವರ್ತನೆ ಕಾಲ =

ಸರಾಸರಿ

5. 10 ಆಂದೋಲನಗಳಿಗೆ ತೆಗೆದುಕೊಂಡ ಕಾಲವನ್ನು 10ರಿಂದ ಭಾಗಿಸಿ ಒಂದು ಆಂದೋಲನ ಕಾಲ (ಆವರ್ತನೆ ಕಾಲ)ವನ್ನು ಲೇಕ್ಕಿಸು.
6. ಇದನ್ನು ಹಲವು ಬಾರಿ ಪುನರಾವರ್ತಿಸಿ ನಂತರ ಒಂದು ಆಂದೋಲನದ ಸರಾಸರಿ ಕಾಲವನ್ನು ಕಂಡು ಹಿಡಿ. (ಸೂಚನೆ: ಸರಾಸರಿ ಆವರ್ತನೆ ಕಾಲ ಲೇಕ್ಕಿಸಲು ಪ್ರತಿಯೊಂದು ಪ್ರಯತ್ನದಲ್ಲಿ ಲೇಕ್ಕಿಸಿದ 1 ಆಂದೋಲನದ ಕಾಲವನ್ನು ಸಂಕಲಿಸಿ ಅದನ್ನು ಪ್ರಯತ್ನಗಳ ಸಂಖ್ಯೆಯಿಂದ ಭಾಗಿಸು.

ಚಚಿಕೆಗಳು:

ಎ). ಆವರ್ತನೆ ಕಾಲವನ್ನು ಅಳೆಯುವುದು

- ಪ್ರತಿ ಪ್ರಯತ್ನದಲ್ಲಿ ಆವರ್ತನೆ ಕಾಲ ಸಮನಾಗಿತ್ತಾ? ಅವುಗಳಲ್ಲಿ ವ್ಯತ್ಯಾಸ ಏಕೆ ಕಂಡು ಬಂತು?
 - 10 ಆಂದೋಲನಗಳಿಗೆ ತಗುಲಿದ ಕಾಲವನ್ನು ನೀನು ನಿಶ್ಚಯಿಸಿದ್ದೀರ್ಯಾ?
- 100 ಆಂದೋಲನಗಳಿಗೆ ತಗುಲುವ ಸಮಯ ಅಳೆಯುವುದು ಸೂಕ್ತಪೋ 10
ಆಂದೋಲನಗಳಿಗೆ ಬೇಕಾದ ಸಮಯ ಅಳೆಯುವುದು ಸೂಕ್ತಪೋ?

ಬ) ಲೋಲಕವನ್ನು ವೇಗವಾಗಿ ಚಲಿಸುವಂತೆ ಮಾಡುವುದು:

- ಆವರ್ತನೆ ಕಾಲವನ್ನು ಕಡಿಮೆ ಮಾಡುವುದು ಸಾಧ್ಯ ಎಂದು ನಿನಗನಿಸುತ್ತದೆಯೇ (ಲೋಲಕವನ್ನು ವೇಗವಾಗಿ ಚಲಿಸುವಂತೆ ಮಾಡುವುದು ಹೇಗೆ?)
- ಲೋಲಕವನ್ನು ಅದರ ಶೋಗಲು ಬಿಟ್ಟು ಜಾಗ (ಆರಂಭಿಕ ಸ್ಥಾನಾಂತರ) ಲೋಲಕದ ಆವರ್ತನೆ ಕಾಲದ ಬದಲಾವಣೆ ಉಂಟು ಮಾಡುತ್ತದೆಯೇ? ಹಾಗೇಕೆ ಯೋಚಿಸುತ್ತೀರ್ಯಾ?
- ಲೋಲಕವನ್ನು ಶೋಗಲು ಬಿಟ್ಟು ಸ್ಥಾನವು (ಅದರ ಆರಂಭಿಕ ಸ್ಥಾನಾಂತರ) ಆವರ್ತನೆ ಕಾಲದಲ್ಲಿ ಬದಲಾವಣೆ ಮಾಡುತ್ತದೆಯೇ? ಹಾಗೇಕೆ ಯೋಚಿಸುತ್ತೀರ್ಯಾ?
- ಲೋಲಕದ ಉದ್ದ್ಯ ಶೋಕ ಅದರ ಆವರ್ತನೆ ಕಾಲದಲ್ಲಿ ಬದಲಾವಣೆ ಮಾಡುವುದೆಂದು ನಿನಗನಿಸುತ್ತದೆಯೇ? ಹಾಗೇಕೆ ಯೋಚಿಸುತ್ತೀರ್ಯಾ?
- ಲೋಲಕದ ಬಟ್ಟಿನ ಶೋಕ ಅದರ ಆವರ್ತನೆ ಕಾಲದಲ್ಲಿ ಬದಲಾವಣೆ ಮಾಡುವುದೆಂದು ನಿನಗನಿಸುತ್ತದೆಯೇ? ಹಾಗೇಕೆ ಯೋಚಿಸುತ್ತೀರ್ಯಾ?

- ಲೋಲಕದ ಆವರ್ತನೆ ಕಾಲದಲ್ಲಿ ಬದಲಾವಣೆ ಮಾಡಬಹುದಾದ ಇತರ ಯಾವುದಾದರೂ ಅಂಶಗಳ ಬಗ್ಗೆ ಯೋಚಿಸಬಲ್ಲೀಯಾ?
 - ನಿನ್ನ ಪರಿಕಲ್ಪನೆಗಳನ್ನು ಯಾವ ರೀತಿ ಪರೀಕ್ಷೆಸ್ಥ್ರೀಯಾ?
- *****

ವಿಜ್ಞಾನ ಪ್ರಯೋಗಾಲಯ

ಚಟುವಟಿಕೆ ಪುಟ 3: ಲೋಲಕದ ಆವರ್ತನೆ ಕಾಲ ಆರಂಭಿಕ ಸ್ಥಾನಾಂತರವನ್ನು ಅವಲಂಬಿಸಿದೆಯೇ?

ಗುರಿ: ಈ ಚಟುವಟಿಕೆಯಲ್ಲಿ ಇತರ ಎಲ್ಲಾ ಅಂಶಗಳನ್ನೂ ಸ್ಥಿರವಾಗಿಟ್ಟು, ಲೋಲಕದ ಆರಂಭಿಕ ಸ್ಥಾನಾಂತರ ಆವರ್ತನೆ ಕಾಲದಲ್ಲಿ ಬದಲಾವಣೆ ತರುತ್ತದೆಯೇ ಎಂದು ನೀನು ಪರೀಕ್ಷೆಸ್ಥ್ರೀಯ.

ನಿನಗೆ ಬೇಕಾಗುವುದು:

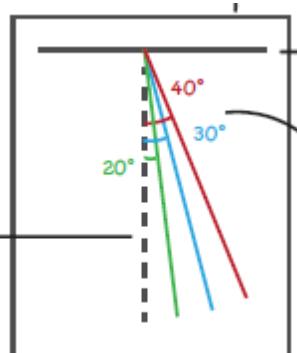
ಚಿತ್ರ	ಚಿತ್ರ	ಚಿತ್ರ	ಚಿತ್ರ	ಚಿತ್ರ	ಚಿತ್ರ
ದಾರ (ಸುಮಾರು 1 ಮೀಟರ್)	ತೊಕದ ಬಟ್ಟು (ತಿರುಮ ಆಥವಾ ನಟ್ಟು)	ಸ್ವಾಪ್ ವಾಚ್ ಅಥವಾ ಟ್ಯೂಪ್‌ರ್ ಇರುವ ಫೋನ್	ಕೋನಮಾಪಕ ಮೊಟ್ಟ್‌ಕ್ರಾ	ಕಾಗದ ಅಳತೆ ಪಟ್ಟಿ/ ಅಳತೆ ಟೇಪ್	

ಎನು ಮಾಡಬೇಕು:

1. ಲೋಲಕದ ಉದ್ದ ಅಳತೆ ಮಾಡು – ಅದನ್ನು ತೊಗು ಹಾಕಿರುವ ಬಿಂದುವಿನಿಂದ, ಲೋಹದ ನಟ್ಟಿಗೆ ಕಟ್ಟಿರುವ ಬಿಂದುವಿನವರೆಗಿನ ದೂರ. ಅದನ್ನು ಗುರುತು ಹಾಕಿಕೊ.
2. ಒಂದು ಕಾಗದದ ಮೇಲೆ ಲಂಬ ರೇಖೆಯನ್ನು ಎಳೆ ಮತ್ತು 20, 30 ಮತ್ತು 40 ಇಗ್ರಿ ಇರುವ ಕೋನಗಳನ್ನು ಗುರುತು ಹಾಕು. ಈ ಗುರುತುಗಳನ್ನು ನೀನು ಲೋಲಕದ ಬಟ್ಟನ್ನು ಎಲ್ಲಿಂದ ಬಿಡುತ್ತೀರು ಎಂದು ತಿಳಿಯಲು ಬಳಸಬಹುದು.
3. ಈಗ ಕಾಗದವನ್ನು ಲೋಲಕದ ಹಿಂದೆ ಇಟ್ಟು, ಲೋಲಕ ವಿಶ್ರಾಂತ ಸ್ಥಿತಿಯಲ್ಲಿದ್ದಾಗ ಕಾಗದದಲ್ಲಿನ ಲಂಬ ರೇಖೆ ದಾರದ ರೇಖೆಯೊಂದಿಗೆ ಸರಿಹೊಂದುವಂತೆ ಮಾಡು (ಚಿತ್ರದಲ್ಲಿ ವ್ಯವಸ್ಥೆ ಮಾಡಿರುವುದನ್ನು ಗಮನಿಸು) ಲೋಲಕ ಕಾಗದವನ್ನು ಸ್ಪರ್ಶಿಸದೆ ಸ್ವತಂತ್ರವಾಗಿ ತೊಗಾಡಬೇಕು.

4. ಈಗ ಲೋಲಕವನ್ನು 20 ಡಿಗ್ರಿ ಸ್ಥಾನದಿಂದ ಬಿಡು. ಲೋಲಕವು ಕಾಗದಕ್ಕೆ ಸಮಾಂತರವಾಗಿ ಜಲಿಸಿ, ಅದನ್ನು ಸ್ಪೃಶಿಸದಿರುವಂತೆ ಗಮನಿಸಿದು.
5. ಚಟುವಟಿಕೆ 2ನೇಯ ಪುಟದಲ್ಲಿ ಮಾಡಿದಂತೆ, 10 ಅಂದೋಲನಗಳಿಗೆ ಬೇಕಾದ ಕಾಲವನ್ನು ಅಳತೆ ಮಾಡು.
6. 20 ಡಿಗ್ರಿ ಸ್ಥಾನದಿಂದ ಲೋಲಕವನ್ನು ತೂಗಾಡಲು ಬಿಡುತ್ತಾ, ಕೊನೆಯ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆ ಮೂರು ಪ್ರಯತ್ನಗಳನ್ನಾದರೂ ಈ ರೀತಿ ಮಾಡು. ಸರಾಸರಿ ಆವರ್ತನೆ ಕಾಲವನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿ.
7. ಲೋಲಕದ ಬಟ್ಟನ್ನು 30 ಡಿಗ್ರಿ ಕೋನದ ಸ್ಥಾನದಿಂದ ಬಿಟ್ಟು ಇದೇ ಹಂತಗಳನ್ನು ಮನರಾಖ್ಯಾಸಿಸು. ನಂತರ 40 ಡಿಗ್ರಿ ಕೋನದಲ್ಲಿ ಹೀಗೆಯೇ ಮಾಡು.

ಎ4 ಕಾಗದ



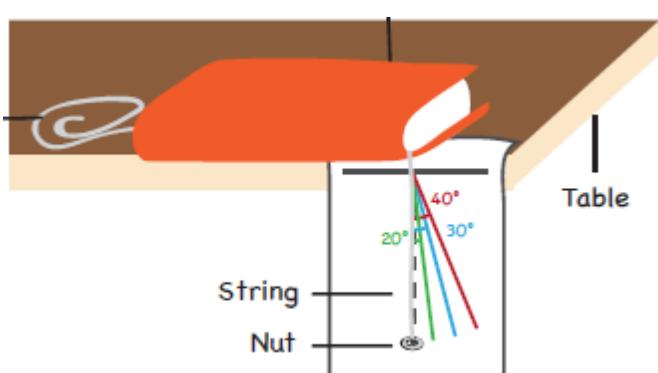
ಲಂಬ ರೇಖೆ ---

--- ಸಮತಲ ರೇಖೆ

-----ಗುರುತ್ವಾರ್ಥ ಕೋನಗಳು

ಚಿತ್ರ

ಮಸ್ತಕ



ದಾರ

ಚಿತ್ರ

ಟೈಬುಲ್

ದಾರ
ನಟ್ಟಿ

ಬರೆದುಕೊ (ಗುರುತು ಹಾಕಿಕೊ): 10 ಅಂದೋಲನಗಳಿಗೆ ಬೇಕಾದ ಕಾಲವನ್ನು ಗುರುತು ಹಾಕಿಕೊ. ಪ್ರತಿ ಪ್ರಯತ್ನದಲ್ಲಿ ೧೦ ಅಂದೋಲನಕ್ಕೆ ಬೇಕಾದ ಕಾಲವನ್ನು ಲೆಕ್ಕಿಸು. ನಂತರ ಲೋಲಕವನ್ನು ತೂಗಲು ಬಿಟ್ಟು ಪ್ರತಿ ಹೋನಕ್ಕೂ ಸರಾಸರಿ ಆವರ್ತನೆ ಕಾಲವನ್ನು ಲೆಕ್ಕಿಸು.

ಕೋನ	ಪ್ರಯತ್ನ	10 ಅಂದೋಲನಗಳಿಗೆ ಬೇಕಾದ ಕಾಲ	1 ಅಂದೋಲನಕ್ಕೆ ಬೇಕಾದ ಕಾಲ	ಸರಾಸರಿ ಆವರ್ತನೆ ಕಾಲ
-----	---------	------------------------------------	----------------------------------	--------------------

20°	1.			
	2.			
	3.			
30°	1.			
	2.			
	3.			
40°	1.			
	2.			
	3.			

ಚಚಿಕೆಗಳು:

- ಈ ಪ್ರಯೋಗದಲ್ಲಿ ಯಾವ ಅಂಶಗಳನ್ನು ಸ್ಥಿರವಾಗಿಟ್ಟಿದ್ದೀರುತ್ತದೆ? ಯಾವುದನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸಿದೆ?

ನಾನು ಸ್ಥಿರವಾಗಿಟ್ಟಿದ್ದು:
 ಲೋಲಕದ ಉದ್ದ್ವಾಗಿ = ----- ಸೆಂ.ಮೀ
 ಶೂನ್ಯತ್ವದ ಬಳಿಕೆ ನಂಬಿಗಳ ಸಂಖ್ಯೆ =
 ನಾನು ಬದಲಾಯಿಸಿದ್ದು:
- ಲೋಲಕವನ್ನು ತೂಗಲು ಬಿಟ್ಟು ಸ್ಥಾನವನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸಿದಾಗ ಅದರ ಆವರ್ತನೆ ಕಾಲ ಹೆಚ್ಚಾಗಿತ್ತೇ? ಇಲ್ಲವೇ ಕಡಿಮೆಯಾಗಿತ್ತೇ?
- ಹೌದು ಎಂದರೆ, ನೀನು ಅದರ ಆರಂಭಿಕ ಸ್ಥಾನಾಂತರವನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸಿದಾಗ ಆವರ್ತನೆ ಕಾಲ ಹೆಚ್ಚಾಗಿತ್ತೇ ಇಲ್ಲವೇ ಕಡಿಮೆಯಾಗಿತ್ತೇ?
- ಈ ಪ್ರಯೋಗದಿಂದ ನೀನು ಯಾವ ನಿರ್ಣಯಕ್ಕೆ ಬರಬಹುದು? ಲೋಲಕದ ಆವರ್ತನೆ ಕಾಲ ಅದರ ಶೂನ್ಯತ್ವದ ಬಳಿಕೆ ಆರಂಭಿಕ ಸ್ಥಾನಾಂತರವನ್ನು ಅವಲಂಬಿಸಿದ್ದೀರೋ?

ವಿಜ್ಞಾನ ಪ್ರಯೋಗಾಲಯ

ಚಟುವಟಿಕೆ ಪುಟ 4: ಆವರ್ತನೆ ಕಾಲ ಲೋಲಕದ ಉದ್ದವನ್ನು ಅವಲಂಬಿಸಿದೆಯೇ?

ಗುರಿ:

ಈ ಚಟುವಟಿಕೆಯಲ್ಲಿ ಲೋಲಕದ ಉದ್ದ ಅದರ ಆವರ್ತನೆ ಕಾಲದಲ್ಲಿ ವ್ಯತ್ಯಾಸ ಉಂಟುಮಾಡುತ್ತದೆಯೇ ಎಂದು ನೀನು ಪರೀಕ್ಷೆಸುತ್ತೀರು. ಸೂಕ್ತ ಪರೀಕ್ಷೆಗಾಗಿ, ನೀನು ಉದ್ದವನ್ನು ಮಾತ್ರ ಬದಲಾಯಿಸಿ, ಉಳಿದ ಎಲ್ಲ ರೀತಿಗಳಲ್ಲಿ ಲೋಲಕ ಮೊದಲಿನಂತಹೇ ಇರುತ್ತದೆ ಎಂಬುದನ್ನು ಖಾತರಿ ಪಡಿಸಿಕೊ.

ನಿನಗೆ ಬೇಕಾಗಿರುವುದು:

ಚಿತ್ರ	ಚಿತ್ರ	ಚಿತ್ರ	ಚಿತ್ರ	ಚಿತ್ರ	ಚಿತ್ರ
ದಾರ (ಸುಮಾರು 1 ಮೀಟರ್)	ಒಂದು ತೊಕದ ಬಟ್ಟು (ತಿರುಮು ಅಥವಾ ನಟ್ಟು)	ಸ್ವಾರ್ವವಾಚ್ ಅಥವಾ ಹೃಮರ್ ಇರುವ ಘೋನ್	ಕೋನಮಾಪಕ/ ಮೆಲ್ಲಿಟ್ಟುಕ್ರೋ	ಕಾಗದ	ಅಳತೆ ಪಟ್ಟಿ/ ಅಳತೆ ಟೇಪ್

ಏನು ಮಾಡಬೇಕು:

- ಲೋಲಕದ ಉದ್ದವನ್ನು ಅಳೆದು, ಗುರುತು ಹಾಕಿಕೊ.
- ತೊಕದ ಬಟ್ಟನ್ನು ಯಾವ ಸಾಫ್ನಾದಿಂದ ಬಿಡುತ್ತಿರುವ ಎಂದು ನಿರ್ಧರಿಸು. ಈ ಸಾಫ್ನಾದಿನ್ನನ್ನು ಗುರುತು ಹಾಕು (ಇದು ಚಟುವಟಿಕೆ 3 ಪುಟದಲ್ಲಿ ಲೋಲಕದ ಹಿಂದೆ ಇಟ್ಟಿರುವ ಕಾಗದದ ಮೇಲೆ ನೀನು ಗುರುತಿಸಿದ ಕೋನ). ಪ್ರತಿ ಪ್ರಯತ್ನದಲ್ಲಿ ಅದೇ ಕೋನದಲ್ಲಿ ಲೋಲಕವನ್ನು ತೊಗಲು ಬಿಡು.
- ಈ ಸಾಫ್ನಾದಿಂದ ಲೋಲಕವನ್ನು ತೊಗಾಡಲು ಬಿಡು ಮತ್ತು ಚಟುವಟಿಕೆ 2 ಮತ್ತು 3 ಗಳಲ್ಲಿ ಮಾಡಿದಂತೆ ಸರಾಸರಿ ಆವರ್ತನೆ ಕಾಲವನ್ನು ಕಂಡು ಹಿಡಿ.
- ಲೋಲಕದ ಉದ್ದವನ್ನು ಮತ್ತೊಂದು 10 ಸೆಂಟಿ ಮೀಟರ್‌ನಷ್ಟು ಹೆಚ್ಚಿಸು. ಉದ್ದವನ್ನು ಅಳೆದು ಅದನ್ನು ಬರೆದುಕೊ.
- ಲೋಲಕದ ಆವರ್ತನೆ ಕಾಲವನ್ನು ಮತ್ತೊಂದು 2ರಲ್ಲಿ ಮಾಡಿದಂತೆ ತೊಕದ ಬಟ್ಟನ್ನು ಅದೇ ಸಾಫ್ನಾದಿಂದ ತೊಗಾಡಲು ಬಿಡುತ್ತಿರುವ ಇಂಬುದನ್ನು ಖಾತರಿ ಪಡಿಸಿಕೊ.
- ಲೋಲಕದ ಉದ್ದವನ್ನು ಮತ್ತೊಂದು 10 ಸೆಂಟಿ ಮೀಟರ್‌ನಷ್ಟು ಹೆಚ್ಚಿಸು. ಉದ್ದವನ್ನು ಅಳೆದು ಬರೆದುಕೊ.
- ಲೋಲಕದ ಆವರ್ತನೆ ಕಾಲವನ್ನು ಮತ್ತೊಂದು 2ರಲ್ಲಿ ಮಾಡಿದಂತೆ ತೊಕದ ಬಟ್ಟನ್ನು ಅದೇ ಸಾಫ್ನಾದಿಂದ ತೊಗಾಡಲು ಬಿಡುತ್ತಿರುವ ಇಂಬುದನ್ನು ಖಾತರಿ ಪಡಿಸಿಕೊ.

ಸಮ ತೊಕದ ಬಟ್ಟಗಳ ಸಂಖ್ಯೆ 10 ಆಂದೋಳನಗಳಿಗೆ 1 ಆಂದೋಳನಕ್ಕೆ ಸರಾಸರಿ ಆವರ್ತನೆ ಕಾಲ ಬೇಕಾದ ಸಮಯ

1	1.			
	2.			
	3.			
2	1.			
	2.			
	3.			
3	1.			
	2.			
	3.			

ಚರ್ಚಿಸು:

- ಈ ಪ್ರಯೋಗದಲ್ಲಿ ಯಾವುದನ್ನು ಸ್ಥಿರವಾಗಿರಿಸಿದೆ? ಯಾವುದನ್ನು ಬದಲಿಸಿದೆ?

ನಾನು ಸ್ಥಿರವಾಗಿಟ್ಟಿದ್ದು:

ಲೋಲಕವನ್ನು ತೊಗಲು ಬಿಟ್ಟ ಸ್ಥಳದ ಹೋನ = -----

ತೂಕಕ್ಕಾಗಿ ಬಳಸಿದ ನಟ್ಟುಗಳ ಸಂಖ್ಯೆ = -----

ನಾನು ಬದಲಾಯಿಸಿದ್ದು:

ಲೋಲಕದ ಉದ್ದ = ----- ಸೆಂ.ಮೀ

ತೂಕಕ್ಕಾಗಿ ಬಳಸಿದ ನಟ್ಟುಗಳ ಸಂಖ್ಯೆ =

ನಾನು ಬದಲಾಯಿಸಿದ್ದು:

- ಲೋಲಕದ ಉದ್ದವನ್ನು ಬದಲಿಸಿದಾಗ, ಅದರ ಆವಶ್ಯಕ ಕಾಲ ಬದಲಾಯಿತೇ?
- ಹೌದು ಎಂದಾದರೆ, ಉದ್ದವನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿಸಿದಾಗ ಲೋಲಕದ ಆವಶ್ಯಕ ಕಾಲ ಹೆಚ್ಚಾಯಿತೇ ಅಥವಾ ಕಡಿಮೆಯಾಯಿತೇ?
- ಈ ಪ್ರಯೋಗದಿಂದ ನೀನು ಯಾವ ಶೀಮಾನಕ್ಕೆ ಬರಬಹುದು? ಲೋಳಕದ ಆವಶ್ಯಕ ಕಾಳ ಅದರ ಉದ್ದವನ್ನು ಅವಲಂಬಿಸಿದೆಯೇ?

ವಿಜ್ಞಾನ ಪ್ರಯೋಗಾಲಯ

ಚಟುವಟಿಕೆ ಮಟ-5 ಲೋಲಕದ ಆವಶ್ಯಕ ಕಾಲ ಬಟ್ಟುಗಳ ತೂಕವನ್ನು ಅವಲಂಬಿಸಿದೆಯೇ?

ನಿನಗೆ ಬೇಕಾಗಿರುವುದು:

ಚಿತ್ರ	ಚಿತ್ರ	ಚಿತ್ರ	ಚಿತ್ರ	ಚಿತ್ರ	ಚಿತ್ರ
ದಾರ (ಸಮಾರು 1 ಮೀಟರ್)	3 ಸಮು ತೊಕದ ಬಟ್ಟಗಳು (ಲೋಹದ ತಿರುಪುಗಳು ಅಥವಾ ನಟ್ಟಗಳು)	ಸ್ವಾಪ್ ವಾಚ್ / ಟೈಮರ್ ಇರುವ ಫೋನ್	ಕೋನಮಾಪಕೆ/ ಮೊಟ್ಟಾಕ್ಟರ್	ಕಾಗದ	ಅಳತೆ ಪಟ್ಟಿ/ ಅಳತೆ ಚೇಪ್

ಏನು ಮಾಡಬೇಕು?:

1. ದಾರದ ತುದಿಗೆ ಒಂದು ಲೋಹದ ನಟ್ಟನ್ನು ಕಟ್ಟಿ.
2. ಲೋಲಕದ ಉದ್ದವನ್ನು ಅಳತೆ ಮಾಡು. ಇದನ್ನು ಗುರುತು ಹಾಕಿಕೊ. ಇದನ್ನು ಈ ಪ್ರಯೋಗದ ಮಾಡುವವರೆಗೆ ಸ್ಥಿರವಾಗಿಡು.
3. ಲೋಲಕವನ್ನು ಎಲ್ಲಿಂದ ತೂಗಲು **ಬಿಡುತ್ತಿರುವುದು** ಎಂದು ನಿರ್ಧರಿಸು. ಆ ಸ್ಥಾನವನ್ನು ಗುರುತಿಸು(ಚಟುವಟಿಕೆ 3 ಮತ್ತು 4ರಲ್ಲಿರುವಂತೆ ಕಾಗದದ ಮೇಲೆ ಗುರುತು ಹಾಕಿದ ಕೋನಗಳು). ಪ್ರತಿ ಪ್ರಯತ್ನದಲ್ಲಿ ಲೋಲಕವನ್ನು ಇದೇ ಸ್ಥಾನದಿಂದ ತೂಗಲು ಬಿಡಬೇಕಾಗುವುದು.
4. ಲೋಲಕವನ್ನು ತೂಗಾಡಲು ಬಿಡು ಮತ್ತು ಚಟುವಟಿಕೆ 2, 3, 4 ರಲ್ಲಿ ಮಾಡಿದಂತೆ ಅದರ ಆವರ್ತನೆ ಕಾಲವನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿ.
5. ಲೋಲಕದ ತುದಿಗೆ ಮತ್ತೊಂದು ನಟ್ಟನ್ನು ಕಟ್ಟಿ. ಅದರ ಉದ್ದ ಮೊದಲಿನಷ್ಟೇ ಇದೆ ಎಂಬುದನ್ನು ಖಾತರಿ ಪಡಿಸಿಕೊ.
6. ಲೋಲಕದ ಆವರ್ತನೆ ಕಾಲವನ್ನು ಮತ್ತೊಮ್ಮೆ ಕಂಡು ಹಿಡಿ. ಹಂತ ಮೂರರಲ್ಲಿ ಬಿಟ್ಟ ಸ್ಥಾನದಿಂದಲೇ ತೂಕವನ್ನು ಬಿಡುದ್ದೀರುವುದು ಖಾತರಿ ಪಡಿಸಿಕೊ.

ಸಮು ತೂಕದ ಬಟ್ಟಗಳ ಸಂಖ್ಯೆ 10 ಅಂದೋಲನಗಳಿಗೆ 1 ಅಂದೋಲನಕ್ಕೆ ಸರಾಸರಿ ಆವರ್ತನೆ ಕಾಲ

1	1.		
	2.		
	3.		
2	1.		
	2.		
	3.		
3	1.		
	2.		
	3.		

ಚರ್ಚಿಸು:

ಈ ಪ್ರಯೋಗದಲ್ಲಿ ಏನನ್ನು ಸ್ಥಿರವಾಗಿರಿಸಿದೆ? ಏನನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸಿದೆ?

ನಾನು ಸ್ಥಿರವಾಗಿರಿಸಿದ್ದು:

ಲೋಲಕವನ್ನು ಬಿಟ್ಟು ಸಾಫ್‌ನ =-----

ಲೋಲಕದ ಉದ್ದ = ---

ನಾನು ಬದಲಾಯಿಸಿದ್ದು:

- ಬಟ್ಟಿನ ತೂಕವನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸಿದಾಗ ಲೋಲಕದ ಆವರ್ತನೆ ಕಾಲ ಬದಲಾಯಿತೇ?
- ಹೌದು ಎಂದಾದರೆ, ಲೋಲಕದ ಬಟ್ಟಿನ ತೂಕವನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿಸಿದಾಗ ಆವರ್ತನೆ ಕಾಲ ಹೆಚ್ಚಿತೇ ಇಲ್ಲವೇ ಕಡಿಮೆಯಾಯಿತೇ?
- ಈ ಪ್ರಯೋಗದಿಂದ ನೀನು ಯಾವ ನಿರ್ಧಾರಕ್ಕೆ ಒರಬಹುದು? ಲೋಲಕದ ಆವರ್ತನೆ ಕಾಲ ಅದರ ಬಟ್ಟಿನ ತೂಕವನ್ನು ಅವಲಂಬಿಸಿದೆಯೇ?

ಚಟುವಟಿಕೆ ಮಟ್ಟ: ಒಟ್ಟಿಗೆ ಚರ್ಚಿ ಮಾಡುವುದು

ಒಟ್ಟಿಗೆ ಚರ್ಚೆಸು:

1. ಚರ್ಚುವಟಿಕೆ 3, 4 ಮತ್ತು 5 ರಿಂದ ನೀನು ಯಾವ ವಿಷಯಕ್ಕೆ ಬರಬಹುದು?
2. ಲೋಲಕದ ಆವರ್ತನೆ ಕಾಲದ ಬಗ್ಗೆ ನಿನ್ನ ಆರಂಭಿಕ ಅನಿಸಿಕೆಗಳು ಸರಿಯಾಗಿದ್ದವೇ?
3. ಮತ್ತಾವ ಅಂಶಗಳು ಲೋಲಕದ ಆವರ್ತನೆ ಕಾಲದ ಮೇಲೆ ಪರಿಣಾಮ ಬೀರಬಲ್ಲವು? ಅವುಗಳನ್ನು ನೀನು ಹೇಗೆ ಪರೀಕ್ಷಿಸುತ್ತೀರು?
4. ಪ್ರತಿ ಪ್ರಯೋಗದಲ್ಲಿ ನಾವೇಕೆ ಲೋಲಕದ ಒಂದು ಅಂಶವನ್ನು ಮಾತ್ರ ಬದಲಿಸುತ್ತೇವೆ? ಒಂದು ಪ್ರಯೋಗದಲ್ಲಿ ಒಂದಕ್ಕಿಂತ ಹೆಚ್ಚು ಅಂಶಗಳನ್ನು ನೀನು ಬದಲಿಸಿದರೆ ಏನಾಗುತ್ತದೆ?
5. ಉಯ್ಯಾಲೆಯಲ್ಲಿ ತೂಗಾಡಲು ಆಯ್ದು ಮಾಡಬಹುದಾದರೆ, ನೀನು ಯಾವುದನ್ನು ಆಯ್ದು ಮಾಡುತ್ತೀರು? – ಉದ್ದನೆಯದು ಅಥವಾ ಗಿಡ್ಡವಾಗಿರುವುದು? ಏಕೆ?

ಮುಖ್ಯಾಂಶಗಳು:

- ಲೋಲಕಗಳನ್ನು ಚಲನ ವಿಜ್ಞಾನದಲ್ಲಿ ಚಲನೆ, ಗುರುತ್ವ ಮತ್ತು ಶಕ್ತಿ ಮುಂತಾದ ಅನೇಕ ಮೂಲಭೂತ ಪರಿಕಲ್ಪನೆಗಳನ್ನು ವಿವರಿಸಲು ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದು.
- ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳಿಗೆ ಅವುಗಳನ್ನು ರಚಿಸಿ ವಿಜ್ಞಾನ ತರಗತಿಗಳಲ್ಲಿ ಪರಿಶೋಧನೆಗಳಿಗಾಗಿ ಬಳಸುವುದು ಸುಲಭ.
- ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳು ಅಂತರ-ಪ್ರಕ್ರಿಯೆ ಯೋಜನೆಗಳ ಮೂಲಕ ಲೋಲಕಗಳ ಮಹತ್ವವನ್ನು ಶೋಧನೆ ಮಾಡಬಹುದು.