

ಮಾಹಿತಿ ನಿರ್ವಹಣೆ

ಪೀಠಿಕೆ: ಪ್ರಾಥಮಿಕ ಶಾಲೆಯಲ್ಲಿ ಬೋಧಿಸಲ್ಪಡುವ ಗಣಿತದ ಎಲ್ಲ ವಿಷಯಗಳೂ, ಮಕ್ಕಳಿಗೆ ತಮ್ಮ ಜಗತ್ತನ್ನು ಅರಿಯುವ ಅಗತ್ಯದಿಂದಾಗಿಯೇ ರೂಪುತ್ತಿದಿವೆ. ಈ ರೀತಿಯ ಗ್ರಹಿಕೆಯನ್ನು ಅರ್ಜಿಸುವ ಮತ್ತು ವೃದ್ಧಿಸುವ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯಲ್ಲಿ ಮಕ್ಕಳು ಅನೇಕ ರೀತಿಯ ಸಾಂಖ್ಯಿಕ ಮಾಹಿತಿಗಳನ್ನು ವಿಶ್ಲೇಷಿಸಿ ಮತ್ತು ಉದ್ದೇಶಗಳನ್ನು ಅನೇಕವೇಳೆ ಇದೇ ರೀತಿಯ ಮತ್ತೊಂದು ಸಾಂಖ್ಯಿಕ ಮಾಹಿತಿಗಳಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ನೋಡಿದಾಗ ಈ ಮಾಹಿತಿಯು ಒಂದು ಮಾರ್ಚಿಕ ಅಥವಾ ಪಡೆಯುತ್ತದೆ. ಈ ಮಾಹಿತಿಗಳನ್ನು ಅರ್ಥಮಾರ್ಗರೂಪದಲ್ಲಿ ಸಂಘಟಿಸಿ ನ್ಯಾಯರೂಪದಲ್ಲಿ ಪ್ರಸ್ತುತ ಪಡೆಸಿದಾಗ ಇವುಗಳ ನಡುವಿನ ಸಾಮ್ಯತೆಗಳು ಹಾಗೂ ವ್ಯಾತ್ಯಾಸಗಳು ಗಮನಕ್ಕೆ ಬರುತ್ತವೆ. ಇವುಗಳ ಹೋಲಿಕೆ ಮಾಡಿ ವಿನ್ಯಾಸಗಳನ್ನು ಗಮನಿಸಿ ಉಪಯುಕ್ತ ತೀವ್ರಾನಗಳನ್ನು ಕೈಗೊಳಬಹುದು.

ಇಂದಿನ ಜಗತ್ತಿನಲ್ಲಿ ಮಾಹಿತಿಗಳ ಮಹಾಸ್ಫೋಟಗಳೇ ನಡೆಯುತ್ತಿದ್ದು ಈ ಮಾಹಿತಿಗಳ ಬಹಳಷ್ಟು ಭಾಗವು ನಮಗೆ ರೇಖಾನ್ಯಾಸಗಳ ರೂಪದಲ್ಲಿ ನಮಗೆ ನೀಡಲ್ಪಡುತ್ತದೆ. ರೇಖಾನ್ಯಾಸಗಳು ಸಂವಹನದ ಒಂದು ರೂಪವಾಗಿ ಬಿಟ್ಟಿದೆ. ಮಾಹಿತಿಗಳನ್ನು ರೇಖಾನ್ಯಾಸಗಳ ರೂಪದಲ್ಲಿ ಪ್ರಸ್ತುತಪಡಿಸುವ ಕೌಶಲ, ರೇಖಾ ನ್ಯಾಸಗಳನ್ನು ನಿರೂಪಿಸಿ ಓದಿ ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸುವುದು ಮತ್ತು ಅವುಗಳ ಇತಿಹಿತಿಗಳನ್ನು ವಿವರಿಸುವುದು ಮತ್ತೊಂದು ಪಡೆದಿವೆ.

ಈ ವಿಷಯವನ್ನು ಬೋಧಿಸುವಾಗ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಒಂದು ರೇಖಾನ್ಯಾಸಯ ರೂಪದಲ್ಲಿ ಪ್ರಸ್ತುತ ಪಡೆಸುವುದೇ ಅಂತಿಮ ಲಕ್ಷ್ಯವಲ್ಲ ಎಂದು ಗಮನಿಸುವುದು ಮುಖ್ಯ. ಒಂದು ರೇಖಾನ್ಯಾಸಯ ಪ್ರಮುಖ ವೀಕ್ಷಣೆಗಳಿಗೆ ಅನುವು ಮಾಡಿಕೊಡಬೇಕಾದ್ದು ಮುಖ್ಯವಾಗುತ್ತದೆ. ನ್ಯಾಯನ್ನು ರಚನೆ ಮಾಡಿದನಂತರ “ಈ ನ್ಯಾಯ ಏನನ್ನು ತಿಳಿಸುತ್ತಿದೆ?” ಎಂಬ ಪ್ರಶ್ನೆಯನ್ನು ಎತ್ತಿಕೊಂಡು ತರಗತಿಗಳಲ್ಲಿ ಚರ್ಚಿಸಬೇಕಾದುದು ಅಗತ್ಯವಾಗುತ್ತದೆ. ನ್ಯಾಯ ಅಂತ್ಯವು ತೆಗೆದ್ದಿಂದಾಗಿರುವಂತಹುದು. ಅಲ್ಲದೆ ಉಪಯೋಗಿಸಲ್ಪಟ್ಟ ಮಾಹಿತಿಯು ಸ್ವೇಚ್ಛಾದಿದ್ದು ಅರ್ಥಮಾರ್ಗವಾಗಿರಬೇಕಾದುದು ಅಗತ್ಯ ಮತ್ತು ಇದು ಪ್ರಯೋಜನಕಾರಿಯಾದ ನ್ಯಾಯ ಕಾರ್ಯಕ್ರಮ ಅವಕಾಶ ಕಲ್ಪಸುವಂತಿರಬೇಕು.

ಪ್ರಾಥಮಿಕ ಹಂತದಲ್ಲಿ ಮಾಹಿತಿನಿರ್ವಹಣೆ ಏನನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ?

ಇದು ಪ್ರಶ್ನೆಗಳನ್ನು (ಜೈವಿಕ ಪ್ರಶ್ನೆಗಳಿಗೆ ಆಧ್ಯತ್ಮಿಕ ವಿಷಯಗಳಿಗೆ ಆಧ್ಯತ್ಮಿಕ ವಿಷಯಗಳಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ) ಎತ್ತಿಪುಡಿಸುವುದು, ಮಾಹಿತಿ ಸಂಗ್ರಹಣೆ ಅಥವಾ ದತ್ತ ಮಾಹಿತಿಯೋಂದಿಗೆ ಕಾರ್ಯವೆಸಗುವುದು, ಪ್ರತಿನಿಧಿಸುವುದು (ನ್ಯಾಸಗಳು, ಸ್ವೇಚ್ಛಾದಿಸುವ ಚಿತ್ರಗಳಿಂದಾರಂಭಿಸಿ, ಚಿತ್ರರೂಪನಂಖೆತ, ಸ್ತಂಭನ್ಯಾಸ ಮತ್ತು ವೆನ್ನು ಚಿತ್ರಗಳವರಿಗೆ) ಮತ್ತು ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ. ಈ ಹಂತದಲ್ಲಿ ವ್ಯಾಖ್ಯಾನ ಅಂದರೆ ನ್ಯಾಯಿಂದ ನಿಜಾಂಶಗಳನ್ನು ಓದುವುದು, ಹೋಲಿಸಿ ಹೇಳಿಕೆಗಳನ್ನು ನೀಡುವುದು, ವಿನ್ಯಾಸವನ್ನು ಕಂಡುಕೊಳ್ಳುವುದು ಮತ್ತು ಮಾಹಿತಿಯ ಕಾರಣ ಮತ್ತು ಪರಿಣಾಮಗಳನ್ನು ಅರ್ಥ ಮಾಡಿಕೊಳ್ಳುವುದಾಗಿರುತ್ತದೆ.

ಮಾಹಿತಿ ಸಂಗ್ರಹಣೆ, ಸಂಘಟನೆ, ಪ್ರತಿನಿಧಿಸುವಿಕೆ, ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸುವಿಕೆಗಳನ್ನೂ ಒಳಗೊಂಡಂತೆ, ಮಾಹಿತಿನಿರ್ವಹಣೆ ಮತ್ತು ನ್ಯಾಯ ರಚನೆಗಳನ್ನು ಕೌಶಲಗಳು, ವಿವಿಧ ಮಟ್ಟಗಳಲ್ಲಿ ಸಂಕೀರ್ಣತೆಯನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿಸಿಕೊಳ್ಳುತ್ತಾ ಸಾಗಿ ಅಂತಿಮವಾಗಿ ಉಂಟೆ ಮತ್ತು ವಿಶ್ಲೇಷಣೆಗೆ ಕೊಂಡೊಯ್ದುತ್ತದೆ. ಈ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿಯೇ ಮಕ್ಕಳು ತಮ್ಮ ಸಾಂಖ್ಯಿಕ ಕೌಶಲಗಳನ್ನು ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತಾರೆ.

ನ್ಯಾಯ ರಚನೆ ಕೌಶಲಗಳ ಶೈಳಿ ಅರ್ಥವಾ ಕ್ರಮ ಏನು?

ಗಣಿತದ ಎಲ್ಲ ವಿಭಾಗಗಳಲ್ಲಿ ಮಕ್ಕಳಿಗೆ ಬೋಧಿಸುವಾಗ ಪರಿಕಲ್ಪನೆಗಳನ್ನು ಸ್ವೇಚ್ಛಾದಿಸುವುದೇ ಪ್ರಸ್ತುತ ಪಡೆಸುತ್ತಾರೆ. ಇದನ್ನನುಸರಿಸಿ ಅರೆ-ಮೂರ್ತ ಅಂದರೆ ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ. ಅದಾದನಂತರವೇ ನಾವು ಅರ್ಥಮಾರ್ಗ ಪರಿಕಲ್ಪನೆಗೆ ಸಂಕ್ರಮಿಸುತ್ತೇವೆ. ಇದೇ ರೀತಿಯಾಗಿ ಮಾಹಿತಿ ನಿರ್ವಹಣೆಯನ್ನು ಬೋಧಿಸುವಾಗಲೂ, ಸ್ವೇಚ್ಛಾದಿಸುವುದು

ನಕ್ಕೆ, ಚಿತ್ರ ಸಂಕೇತಗ ನಕ್ಕೆ, ಸ್ಟಂಭ ನಕ್ಕೆಗಳಿಂದಾರಂಭಿಸಿ ಅಂತಿಮವಾಗಿ ಅಮೂರ್ತ ನಕ್ಕೆಯ ರೂಪದೇಡೆಗೆ ವೃದ್ಧಹೊಂದುವ ಹಂತಗಳನ್ನು ಅನುಸರಿಸಬೇಕು.

ಮಾಹಿತಿ ಸಮೀಕ್ಷೆ ಅಥವಾ ವಿಚಾರಣೆಯ ಸ್ಥಾನವೇನು?

ಒಂದು ಸಮಿಕ್ಷೆಯ ಯೋಜನೆ ಮತ್ತೊಳ್ಳು ಒಡ್ಡುವ ಪ್ರಶ್ನೆಗಳ ಮೂಲಕ ನೈಜವಾಗಿ ಹೊರಹೊಮ್ಮೆಬೇಕಾದ ಅಗತ್ಯವಿದೆ. ತರಗತಿಯ ಮತ್ತೊಳ್ಳು ಅತೀ ಒಲವಿನ ಆಟವೇನು? ನಮ್ಮ ತರಗತಿಯ ಮತ್ತೊಳ್ಳಲ್ಲಿ ಅತೀ ಹೆಚ್ಚು ಜನರು ಜನ್ಮದಿನವನ್ನು ಹೊಂದಿರುವ ತಿಂಗಳು ಯಾವುದು?

ಪ್ರಶ್ನೆಯನ್ನ ರಾಮಗೋಳಿಸಿಕೊಂಡ ಮೇಲೆ, ಆ ಪ್ರಶ್ನೆಗೆ ಉತ್ತರ ಹಡೆಯಲು ಯಾವ ರೀತಿಯ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನ ಸಂಗ್ರಹಿಸಬೇಕು ಎಂಬುದನ್ನ ಮಕ್ಕಳೇ ಕಂಡು ಕೊಳ್ಳುತ್ತಾರೆ. ಒಂದು ಪ್ರಶ್ನೆಗೆ ಉತ್ತರ ಹಡೆಯಲು ಅಗತ್ಯವಾದ ಮಾಹಿತಿಯ ರೂಪವನ್ನ ನುರ್ತಿಸುವುದು ಮಾಹಿತಿನಿರ್ವಹಣೆಯನ್ನ ಕಲಿಯುವ ಒಂದು ಉದ್ದೇಶವಾಗಿದೆ. ಈ ಹಂತದಲ್ಲಿ ಮಕ್ಕಳ ಮಾಹಿತಿ ಸಂಗ್ರಹಣೆಯ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯಲ್ಲಿ ತೊಡಗಬಹುದು. ಮಾಹಿತಿ ಸಂಗ್ರಹಣೆಯು ಬೇರೆಬೇರೆ ರೂಪಗಳಲ್ಲಿ ನಡೆಯಬಹುದು. ತರಗತಿಯ ಒಡನಾಡಿ ಮಕ್ಕಳು ಕೈವಲ್ಯದ ಅಥವಾ ತಯಾರಿಟ್ಟಿಕೊಂಡ ಪೂರ್ಣವಳಿಯನ್ನ ತಂಬುವ ಒಂದು ಸರಳಕ್ರಮವಾಗಿರಬಹುದು. ಇಂತಹ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನ ದಾಖಲೆ ಮಾಡುವುದೂ ಸಹ ಚಿತ್ರಗಳನ್ನ ಬರೆಯುವುದು ಅಥವಾ ಗುರುತಿನ ಗೆರೆಗಳನ್ನ ಎಳೆದು ಅವುಗಳನ್ನ ಒಟ್ಟಿಗೂಡಿಸಿ ದಾಖಲಿಸುವುದೂ ಆಗಿರಬಹುದು.

ಸಂಗ್ರಹಿಸಿದ ಮಾಹತ್ಮೀಯನ್ನು ಓದಲು ಸುಗಮವಾಗುವ ರೂಪದಲ್ಲಿ ಸಂಘಟಿಸಿ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಬೇರೆಬೇರೆ ರೀತಿಗಳಲ್ಲಿ ಪ್ರಸ್ತುತಪಡಿಸುವುದು ಮುಂದಿನ ಸವಾಲಾಗಿರುತ್ತದೆ.

ಮಾಹಿತಿಯ ವ್ಯಾಖ್ಯಾನವನ್ನು ಮೂರು ಮಟ್ಟಗಳಲ್ಲಿ ಮಾಡಬಹುದು. ಮೊದಲನೆಯದು: ನಕ್ಷೆಯಲ್ಲಿನ ಸಂಖ್ಯೆಯೊಲ್ಲಂಗಳನ್ನು ಗಮನಿಸಿ “ಯಾವುದು ಅತೀಕೆಷ್ಟ/ ಅತೀ ಕಡಿಮೆ?” ರೀತಿಯ ಪ್ರಶ್ನೆಗೆ ಉತ್ತರಿಸುವುದು. ಎರಡನೆಯದು: ಮಾಹಿತಿಯಲ್ಲಿನ ಸಂಖ್ಯೆ ಯೊಲ್ಲಂಗಳ ಹೋಲಿಕೆಯ ಹೇಳಿಕೆಗಳು, ಎಷ್ಟು ಕಡಿಮೆ? ಎಷ್ಟು ಬಾರಿ ಹೆಚ್ಚು ಇತ್ತಾದಿ. ಮೂರನೆಯದು: ವಿನ್ಯಾಸಗಳನ್ನು ಗಮನಿಸಿ, ಸಂಬಂಧಗಳನ್ನು ನೋಡಿ ಮಾಹಿತಿಯಲ್ಲಿನ ಕಾರಣ ಹಾಗೂ ಪರಿಣಾಮಗಳನ್ನು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳುವುದು.

బందు సమిళ్లయన్న నడినువ ఇదీ కాయివు హలవారు ఉద్దేశగళన్న హొందిరుత్తదే: అగ్త్యవిరువ మాహితియన్న గుత్తినువుదు, మాహితి సంగ్రహణయ రూపమన్న నిధరిసువుదు, మాహితియన్న దాబలీసికోళ్లవ ఉత్తమ విధానమన్న కండుకోళ్లవుదు, మాహితియన్న ప్రతినిధిసువ సూక్త రూపమన్న ఆయ్యకోళ్లవుదు, మూలభూత ప్రశ్నగళిగే ఉత్తరిసువుదర జతేగే మాహితియల్నిన ఇతర విన్యాసగళన్న గమనిసువుదు మత్తు మాహితియన్న వాళ్లానిసువుదు.

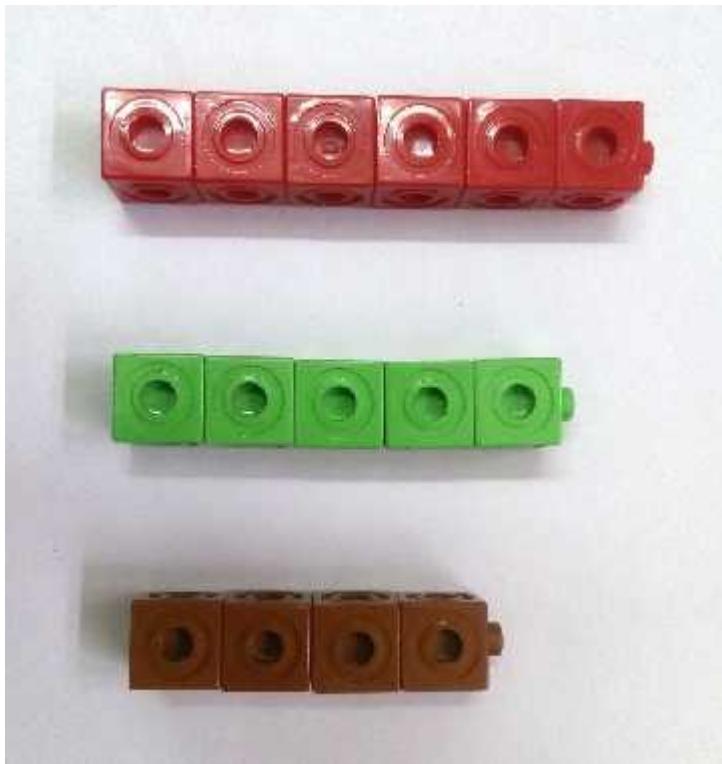
ఆదాన్య ఒందు సమీక్షియన్న నడేసువుదు హేచ్చు సమయ తేగెదుశోళ్ళతడే మత్తు కెలవు సందర్భగాళలీ మక్కలిగే లిన్యాసగొళిసిద, పూర్వభావియాగి సిద్ధగొళిసిద మాహితిగళ సంగ్రహాలన్న నీడబేసాగుతుదే. అల్లదే ఇవుగాలన్న అవర జీవనక్క కాగూ అవర తత్కణద అనుభవగాలొందిగే సంబంధిస బేసాగుతుదే అల్లదే అపు మక్కలిగే అధ్యమాలావాగిరిబేసాగుతడే.

ಮುಟ್ಟಿ 1: 3 ರಿಂದ 5 ವರ್ಯೋಮಾನದ ಮುಕ್ಕಳು

ನಿರೀಕ್ಷೆಗಳು: ಸೈಜ ವಸ್ತುಗಳ ನಷ್ಟೀಯನ್ನು ಮುಕ್ಕಳು ನಿರ್ವಿಚಿಸುತ್ತಾರೆ.

ಮುಕ್ಕಳು ಅನಂದಿಸುವ ಆಟಗಳ ಮೂಲಕ ಶೈಕ್ಷಕರು ನಷ್ಟೀಗಳನ್ನು ಪರಿಚಯ ಮಾಡಬೇಕಾದಲು ಅರಂಭಿಸುತ್ತಾರೆ. ಆ ಹಂತದಲ್ಲಿ ಮುಕ್ಕಳು ಸೈಜವಸ್ತುಗಳಿಂದ ನಷ್ಟೀಯ ನಿರ್ಮಾಣ ಮಾಡಲು ಶೈಕ್ಷಕರು ಸಹಾಯ ನೀಡಬೇಕು. ಅನಂತರ ಮುಕ್ಕಳು ಸಂಖ್ಯಾಪದಗಳನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಎಣಿಸುವರು ಮತ್ತು ಹೋಲಿಸುವರು. ಸೈಜವಸ್ತುಗಳಿಂದ ನಷ್ಟೀಯ ನಿರ್ಮಾಣವು ನೇಲದ ಮೇಲೆ ಅಥವಾ ಸೂಚನಾಫಲಕದ ಮೇಲೆ ಆಗಿರುವುದರಿಂದ ನೇಲದ ಅಂಚು ಅಥವಾ ಫಲಕದ ಕೆಳಂಂಚು, X ಅಕ್ಷ ಆಗುವುದು. ಈ ಪ್ರಸಂಗದಲ್ಲಿ ಗುರುತುಮಾಡುವುದು ಮತ್ತು ಅಳತೆಪಟ್ಟಿಯ ಸಮಾನತೆಗಳು ಸ್ವಾಭಾವಿಕವಾಗಿ ಹೊರಹೊಮ್ಮುತ್ತವೆ. ಮುಕ್ಕಳಿಗೆ ಅಕ್ಷ, ಪಾದ, ಅಳತೆಮಾನ ಈ ಪದಗಳನ್ನು ಪರಿಚಯಿಸುವ ಅಗತ್ಯವಿಲ್ಲ.

ಚರ್ಚುವರ್ತಿಕೆ 1:



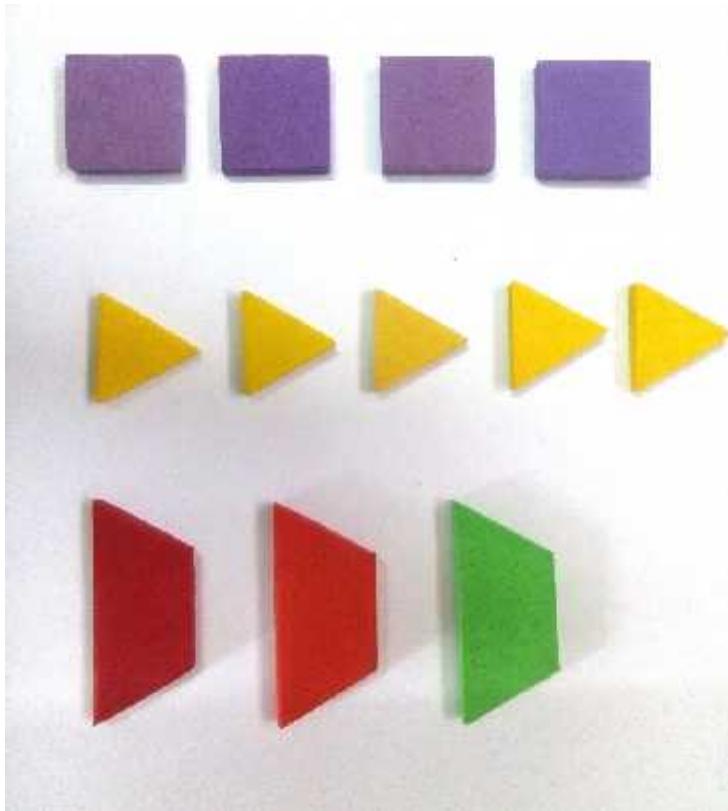
ಸಾಮಗ್ರಿ: ಬೇರೆಬೇರೆ ಬಣ್ಣದ ಯೂನಿಫಿಕ್ಸ್ ಫಾನ್‌ಗಳು ಅಥವಾ ದೊಡ್ಡ ಮರದ ಬಣ್ಣದ ಮಣಿಗಳು.

ಮುಕ್ಕಳು ರೈಲುಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಿಚಿಸುವುದರಲ್ಲಿ ಅನಂದ ಕಾಣುತ್ತಾರೆ. ಬಣ್ಣಬಣ್ಣದ ಒಂದಕ್ಕೊಂದು ಸಿಕ್ಕಿಸಬಹುದಾದ ಚೌಕಫಾನ್‌ಗಳಿಂದ ರೈಲು ನಿರ್ವಿಚಿಸಲು ಉತ್ಸಾಹ ತೋರುತ್ತಾರೆ. ಚೌಕಫಾನ್‌ಗಳ ರೈಲು ಸೈಜವಸ್ತುಗಳ ನಷ್ಟೀಯಾಗುತ್ತದೆ. ನಷ್ಟೀಯ ನಿರ್ವಿಚಿಸಣದಂತರ ಮುಕ್ಕಳು ಅದರ ಬಗ್ಗೆ ಮಾತನಾಡತೋಡಗಬೇಕು. “ಹಳಿದ ರೈಲಿನಲ್ಲಿರುವ ಚೌಕಫಾನ್‌ಗಳ ಸಂಖ್ಯೆ ಕೆಂಪು ರೈಲಿನಲ್ಲಿರುವ ಫಾನ್‌ಗಳಿಗಿಚಿತ ಹೆಚ್ಚಾಗಿದೆ” “ಹಸಿರು ರೈಲಿನಲ್ಲಿ ಇನ್ನು ಒಂದು ಫಾನ್ ಇದ್ದರೆ ಆಗ ಅದು ಕೆಂಪು ರೈಲಿನ ಫಾನ್‌ಗಳ ಸಂಖ್ಯೆಗೆ ಸಮನಾಗುವುದು”. ಶೈಕ್ಷಕರು ನಷ್ಟೀಗಳ ಬಗ್ಗೆ ಹೆಚ್ಚು ಪ್ರಶ್ನೆಗಳನ್ನೆತ್ತಬಹುದು ಮತ್ತು ಇತರ ಸಾಧ್ಯತೆಗಳನ್ನು

ಹೆಳ್ಳಬಹುದು. “ಕೀಂಪು ರೈಲಿನ ಮೂರು ಫನ್‌ಗಳನ್ನು ರೈಲು ನಿಲ್ದಾಣದಲ್ಲಿಯೇ ಬಿಟ್ಟು ಬಂದಾಗ ಏನಾಗುತ್ತದೆ?” “ಯಾವ ರೈಲು ಅತೀ ಚಿಕ್ಕದಾಗುತ್ತದೆ?” “ಹಳದಿ ರೈಲಿಗೆ ನಾಲ್ಕು ಹೆಚ್ಚು ಫನ್‌ಗಳನ್ನು ಸೇರಿಸಿದಾಗ ಏನಾಗುವುದು?”

ಚೌಕ್‌ಫನ್‌ಗಳು ದೊರೆಯದಿಷ್ಟಲ್ಲಿ ಮಕ್ಕಳು ಮರದ ಫನ್‌ಗಳನ್ನು ಒಂದರಮೇಲೊಂದು ಜೋಡಿಸಬಹುದು ಮತ್ತು ಅಪ್ಪಗಳ ಎತ್ತರಗಳನ್ನು ಹೊಳೆಸಬಹುದು. ಮರದ ಫನ್‌ಗಳು ಒಂದೇ ಅಳತೆಯದಾಗಿರಬೇಕಾದುದು ಅವಶ್ಯ.

ಚಟ್ಟಿವಟಿಕೆ 2:



ಸಾಮಗ್ರಿ: ಬೇರೆಬೇರೆ ಬಣ್ಣದ ಆಕೃತಿಗಳು

ಮಕ್ಕಳ ಪ್ರತಿಯೇ ಗುಂಪಿಗೂ 20 ಆಕೃತಿಗಳನ್ನು ನೀಡಿ (ಬೇರೆಬೇರೆ ಬಣ್ಣದ ಬೇರೆಬೇರೆ ಆಕೃತಿಗಳು) ಮಕ್ಕಳು ಇಪ್ಪಗಳನ್ನು ಬೇರೆಬೇರೆ ಸಂಗ್ರಹಗಳನ್ನಾಗಿ (ಆಕೃತಿಯ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ) ಗುಂಪುಮಾಡಿ ಒಂದು ನಷ್ಟೆ ನಿರ್ಮಿಸಲಿ. ಕೆಲವು ಪ್ರಶ್ನೆಗಳನ್ನು ಕೇಳಿ “ಇಪ್ಪಗಳು ಏಕೆ ಒಂದೇ ಗುಂಪಿನಲ್ಲಿವೆ?” “ಯಾವ ಗುಂಪಿನಲ್ಲಿ ಹೆಚ್ಚು ಆಕೃತಿಗಳಿವೆ?” “ಯಾವ ಗುಂಪಿನಲ್ಲಿ ಅತೀ ಕಡಿಮೆ ಆಕೃತಿಗಳಿವೆ?” “ಎಷ್ಟು ಹೆಚ್ಚಾಗಿವೆ?” “ಈ ಆಕೃತಿಗಳನ್ನು ಬೇರೆಯೊಂದು ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಗುಂಪುಮಾಡಬಹುದೇ?”

ಮಕ್ಕಳು ಬಣ್ಣದ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ಸಹ ಗುಂಪು ಮಾಡಬಹುದು. ಆಕೃತಿಯ ಅಂಚುಗಳ ಅಥವಾ ಮೂಲೆಗಳ ಸಂಖ್ಯೆಯ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ಸಹ ಗುಂಪುಮಾಡಬಹುದು.

ನಮಾನ ಉದ್ದೇಶತೆಯ ಅಂಚುಗಳನ್ನುಳ್ಳ ಅಥವಾ ಬೇರೆಬೇರೆ ಉದ್ದೇಶತೆಯ ಅಂಚುಗಳನ್ನುಳ್ಳ ಅಥವಾ ನೇರಂಬಂಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಳ್ಳುವ ಆಕೃತಿಗಳನ್ನಾಗಿಯೂ ಗುಂಪು ಮಾಡಬಹುದು.

ಮೂರು ಆಯಾಮದ ವಸ್ತು (ಫಾನವಸ್ತುಗಳು) ಗಳನ್ನೂ ಸಹ ಬೇರೆಬೇರೆ ರೀತಿಗಳಲ್ಲಿ ನುಂತೆ ಮಾಡಬಹುದು (ಪಾಶ್ಚಾತ್ಯಾಭಿಪ್ರಾಯಗಳ ಸಂಖ್ಯೆ, ಮುಖ್ಯತ್ವ ಅಕ್ಷಯ, ಅಂಚುಗಳ ಸಂಖ್ಯೆ ಇತ್ಯಾದಿ).

ಚಟ್ಟಿಪರಟಿಕೆ 3:



ಸಾಮರ್ಪಿತ: ಚದುರಂಗ ಸಂಖೆ (ಜಿನ್‌ ಕಿಟ್‌)

ಒಂದಾನೊಂದು ಕಾಲದಲ್ಲಿ ಒಬ್ಬ ರಾಜ ಹಾಗೂ ರಾಣಿ ಇದ್ದರು . . . ಚದುರಂಗದ ಕಾಯಿಗಳೊಂದ ನಿರ್ವಿಚಿತವ ನ್ನುಗೆ ಈ ಕಡೆ ಆರಂಭ ಬಿಂದುವಾಗಬಹುದು. ಮುಕ್ಕಳು ಚದುರಂಗದ ಕಾಯಿಗಳನ್ನು ನುಂತೆಮಾಡಿ ಜೋಡಿಸಬಹುದು. ಶಿಕ್ಷಕರು ಉದ್ದೇಶಾಲ್ಯಗಳನ್ನು ಕಾಯಿಗಳ ಹೆಸರಿನಿಂದ ನುರ್ತಿಸಿ ಮುಕ್ಕಳಿಗೆ ಅಪ್ರಗಳ ಪರಿಚಯ ಮಾಡಿಕೊಡಬಹುದು.

ಮಟ್ಟ 2: 5 ರಿಂದ 6 ವರ್ಯೋಮಾನದ ಮುಕ್ಕಳು

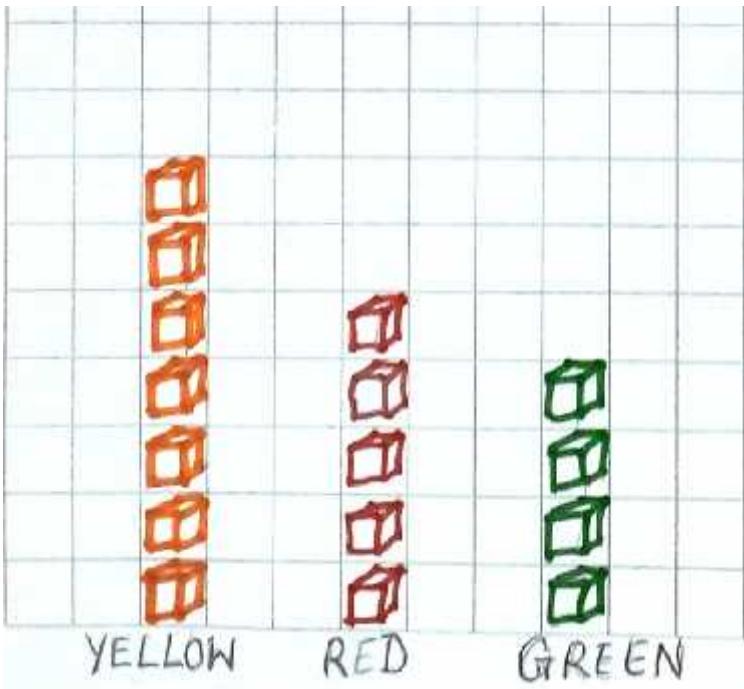
ನಿರೀಕ್ಷೇಗಳು: ಮುಕ್ಕಳು ಚಿತ್ರನಂಕೇತ (ಪಿಕ್‌ಎಂ‌ಎಫ್‌) ಗಳ ನ್ನು ರಚಿಸಲು ಸಮರ್ಥರಾಗುವರು.

ಮುಕ್ಕಳು ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ನಂಗ್ರಹಿಸಲು, ಪ್ರಸ್ತುತಪಡಿಸಲು ಮತ್ತು ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಲು ಹಾಗೂ ತಮ್ಮ ಪ್ರಶ್ನೆಗೆ ಉತ್ತರಿಸಲು ಕಲಿಯವುದನ್ನು ಆರಂಭಿಸುತ್ತಾರೆ.

ಶಿಕ್ಷಕರು ನಿರ್ವಿಚಿತ ಚಿತ್ರನಂಕೇತ ನ್ನುಗೆ ಓದಲು ಮತ್ತು ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಲು ಸಹ ಮುಕ್ಕಳು ಸಮರ್ಥರಾಗುತ್ತಾರೆ.

ಮುಕ್ಕಳು ಸರಳ ಪೆನ್‌ ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಲು ಸಮರ್ಥರಾಗುತ್ತಾರೆ. ನ್ನುಗೆ ರಚಿಸಲು ತರಗತಿಯಲ್ಲಿ ಸ್ವಾಭಾವಿಕವಾಗಿ ಉದ್ದೇಶಿಸುವ ಪ್ರಶ್ನೆಗಳನ್ನು ಶಿಕ್ಷಕರು ಉಪಯೋಗಿಸಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು. ಮುಕ್ಕಳು ಆಹಾರ ಪದಾರ್ಥಗಳ ಬಗ್ಗೆ ತಮ್ಮ ಇಷ್ಟಾನಿಷ್ಟಗಳನ್ನು ವ್ಯಕ್ತಪಡಿಸುತ್ತಾರೆ. ಇದು ತರಕಾರಿ, ಹಣ್ಣಿ, ಬಿಸ್ಕಿಟ್ ಅಥವಾ ಚಾಕೋಲೇಟ್ ಆಗಿರಬಹುದು. ಅವರಿಗೆ ಪ್ರಿಯವಾದ ಅಟ ಆಡಿಸಬಹುದು. “ನಮ್ಮ ತರಗತಿಗೆ ಪ್ರಿಯವಾದ ಹಣ್ಣಿ ಯಾವುದು?” ಇದು ಸಾಕಷ್ಟು ಮಾತ್ರಕತೆಗಳಿಗೆ ಆಸ್ತಿದವಾಗಿ ಭಾಕಚಕ್ರತೆಯಿಂದ ಒಂದು ಚಿತ್ರನಂಕೇತ ನ್ನು ನಿರ್ಮಾಣಕ್ಕೆ ಬಳಸಿಕೊಳ್ಳಬಹುದು.

ಚೆಟ್ಟಿವಟ್ಟಿಕೆ 4:

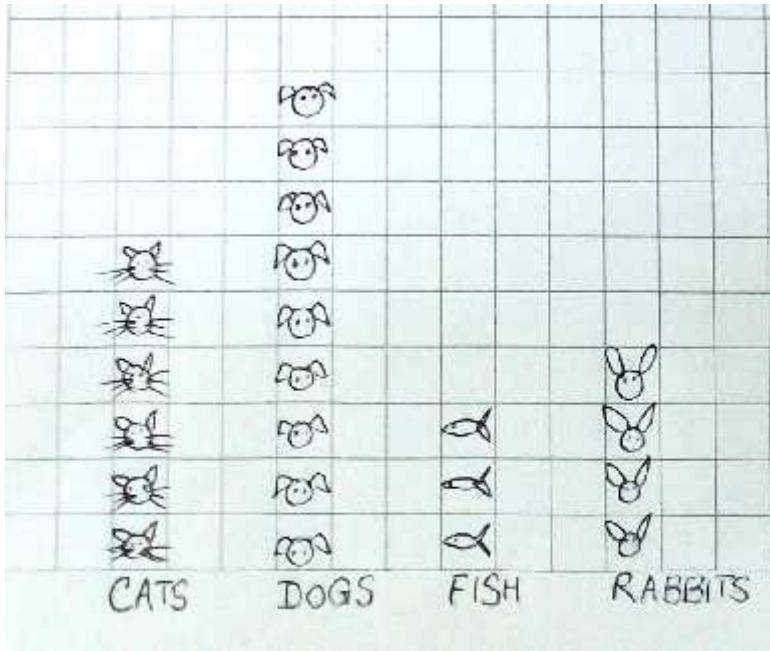


ನೈಜವನ್ತು ನಕ್ಷೆಯಿಂದ ಚಿತ್ರ ಸಂಕೇತ ನಕ್ಷೆಗೆ ಪರಿವರ್ತಿಸಿ: ಮಕ್ಕಳು ನೈಜವನ್ತು ನಕ್ಷೆಯನ್ನು ರಚಿಸಿ ಅದಕ್ಕೆ ಸರಿಹೊಂದುವ ಚಿತ್ರಸಂಕೇತ ನಕ್ಷೆಯನ್ನು ಕರ್ಮಕಲಗೆಯ ಮೇಲೆ ರಚಿಸುವಂತೆ ಮಾಡಿ, ಇಂತಹ ನಕ್ಷೆಯನ್ನು ರಚಿಸುವ ಕ್ರಮ ತಿಳಿಯಲು ಸರ್ವಾಗಬಹುದು. ಈಗಾಗಲೇ ಕಲಿತಿರುವ ವಿಷಯಗಳಿಗೂ, ಈಗ ಕಲಿಯುತ್ತಿರುವುದಕ್ಕೂ ಸಂಬಂಧ ಕಲ್ಪಿಸುವುದು ಮುಖ್ಯ ನೈಜವನ್ತು ಉಪಯೋಗಿಸಿದಾಗ ಅಥವಾ ಚಿತ್ರಸಂಕೇತ ಉಪಯೋಗಿಸಿದಾಗ ಅವು ನೀಡುವ ಮಾಹಿತಿ ಒಂದೇ ಆಗಿರುತ್ತದೆ ಎಂದು ಮಕ್ಕಳು ಅರಿಯಬೇಕು.

ಮಕ್ಕಳು ನೈಜವನ್ತುಗಳನ್ನು ಚಿತ್ರಸಂಕೇತಗಳಿಂದ ಪ್ರತಿನಿಧಿಸಿ ನಕ್ಷೆ ರಚಿಸುವರು. ಅವರು ದತ್ತಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಚಿತ್ರಸಂಕೇತ ನಕ್ಷೆಯನ್ನಾಗಿ ಮಾಡಬಲ್ಲರು. ಚಿತ್ರ ರಚಿಸಲು ನರವಾಗಲು ಚೌಕಳಿ ಕಾಗದವನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದು. ಇದು ಏಕ ರೀತಿಯ ಅಳತೆಮಾನದ ಅಗತ್ಯ ಮಾರ್ಪಣಕ್ಕದೆ. ಉದ್ದಕಾಲುಗಳನ್ನು ಮಕ್ಕಳು ಸುಲಭವಾಗಿ ತುಂಬುತ್ತಾರೆ. ಚೌಕವು ಮಕ್ಕಳಿಗೆ ತುಂಬಿಸಲು ಒಂದು ಚೌಕಟ್ಟಾಗಿ ವರ್ತಿಸುತ್ತದೆ. ಹಾದದ ಮೇಲೆ ನಾಮಕರಣಗಳನ್ನು ಗುರುತುಮಾಡಬಹುದು ಪ್ರತಿಯೊಂದು ಚೌಕವು ಒಂದು ಅಂಶಿತವನ್ನು ನೂಡಿಸುವುದರಿಂದ ಎಣಿಕೆ ಸುಲಭವಾಗುತ್ತದೆ.

ಇಂತಹ ಚೌಕಗಳಿಂದಾದ ಚಿತ್ರಗಳು ವಾಸ್ತವಾಗಿರಬೇಕಲ್ಲದೆ ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ ಸಾಂಕೇತಿಕವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಪರಿಮಾಣಗಳನ್ನು ಹೊಲಿಸುವುದರಿಂದ ಮಕ್ಕಳು ಈ ನಕ್ಷೆಯನ್ನು ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಬಲ್ಲರು ಅತ್ಯಲ್ಪ, ಕಡಿಮೆ, ಹೆಚ್ಚು, ಇತ್ತೀಗೆ ಇತ್ಯಾದಿ.

ಚಟುವಟಿಕೆ 5 – ಲಂಬಸಾಲಿನ ನಕ್ಷೆ



ಸಾಹು ಪ್ರಾಣಿಗಳು ಮತ್ತೊಂದಿಗೆ ಅಕರ್ವಣ “ಅತ್ಯಂತ ಜನಪ್ರಿಯ ಸಾಹುಪ್ರಾಣ ಯಾವುದು?” ಇದನ್ನು ಆರಂಭಿಕ ಪ್ರಶ್ನೆಯನ್ನಾಗಿಸಬಹುದು.

ನಕ್ಷೆಯನ್ನು ರಚನೆ ಮಾಡಿದನಂತರ ಮತ್ತೊಳೆ ನಕ್ಷೆಯನ್ನು ಸೂಕ್ಷ್ಮವಾಗಿ ವೀಕ್ಷಿಸಲು ಉತ್ತೋಜಿಸಬಹುದು.

- ಯಾವ ಪ್ರಾಣಿಯು ಅತ್ಯಂತ ಕಡಿಮೆ ಜನಪ್ರಿಯವಾಗಿದೆ?
- ಯಾವ ಪ್ರಾಣಿಗಳು ಸಮಾನವಾಗಿ ಪ್ರಿಯವಾಗಿವೆ?
- _____ ಹೆಚ್ಚು ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳು ಬೆಕ್ಕನ್ನು ಆಯ್ದು ಮಾಡಿದರೆ, ಅದು ನಾಯಿಚಿನ್ಹೆ ಪ್ರಿಯವಾಗುವುದು
- _____ ಮತ್ತು _____ ಒಟ್ಟಿಗೇ ತೆಗೆದುಕೊಂಡಾಗ _____ ಗಿಂತ ಪ್ರಿಯವಾಗುತ್ತವೆ.
- ಶಿಕ್ಷಕರು ಇತರ ಅಂಶಗಳ ಕಡೆಗೂ ಮತ್ತೊಳೆ ಗಮನ ಸೆಳೆಯಬಹುದು. ನಕ್ಷೆಯಲ್ಲಿ ಸಂಖ್ಯೆಗಳೆಲ್ಲದರ ಮೊತ್ತ ನಮ್ಮ ತರಗತಿಯ ಮತ್ತೊಳೆ ಒಟ್ಟು ಸಂಖ್ಯೆಗೆ ಸಮನಾಗಿರವುದೇ? ಏಕೆ? ಏಕೆ ಅಲ್ಲ?

ನಕ್ಷೆಗಳನ್ನು ಲಂಬವಾಗಿ ಹಾಗೂ ಅಡ್ಡವಾಗಿ ಪ್ರತ್ಯೇಕ ಪಟಕನ್ನಾಗಿರವುದು ಅಗತ್ಯ-ಮತ್ತೊಳೆ ಬೇರೆ ಬೇರೆ ರೂಪಗಳ ನಕ್ಷೆಗಳನ್ನೂ ಓದಲೂ ಸಮರ್ಥರಾಗಿರಬೇಕು.

ಚೆಟ್ಟುವಟಿಕೆ 6: ಅಡ್ಡನಾಲಿನ ನಕ್ಷೆ

BUS	😊	😊	😊					
AUTO	😊	😊	😊	😊	😊	😊	😊	😊
CYCLE	😊	😊	😊	😊	😊			
WALK	😊	😊						

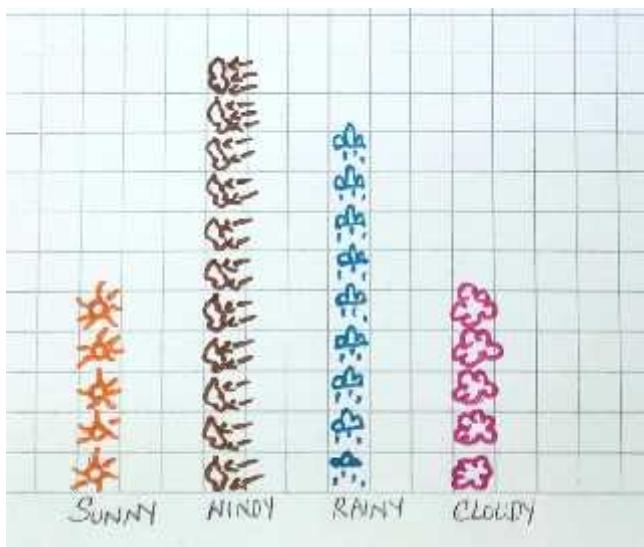
ಮನೆಯಿಂದ ಶಾಲೆಯತ್ತ ಪರಿಣಾಮ ವಿಧಾನ ಮಕ್ಕಳ ಜೀವನಕ್ಕೆ ಹತ್ತಿರದ ಸಂಬಂಧ ಹೊಂದಿದೆ. ಇಲ್ಲಿನ ವಿಷಯವು ವಾಹನ ಸಂಚಾರದಲ್ಲಿ, ನುರ್ತಕೆ ಜನರಂಗಗಳಿಗೆ ಅಪ್ಪಣಿ ಬಗ್ಗೆ ತಚ್ಚಿಸಲು ಅವಕಾಶ ನೀಡುತ್ತದೆ.

జిత్తదల్లి తోరిసియవంతే మళ్ళీ తుంబలు ఒందు పట్టియన్న శిశ్కచు సిద్ధపడిసబేచు. పట్టియన్న మళ్ళీ తుంబిద మేలే మళ్ళీ పట్టియన్న గమనిసి తమ్మ అభివృథయి తిలిసలు లుత్తేజన నీడబేచు. సంబ్యేగజన్న ఓదియాద నంతర బరెదుకొళ్ళబేచు. కోలికి నీడువ హేలికి కొడబేచు.

ಸಾಮಾನ್ಯ ಚರ್ಚೆಗೆ ಇಂಬುಗೊಡುವ ಕೆಲವು ಪ್ರಶ್ನೆಗಳು.

బస్తినల్లి బరువదక్షింత హెచ్చు విద్యార్థిగళు ఆటోరిస్కూడల్లి బరుత్తిరువుదక్కి కారణమేను? కేలవు విద్యార్థిగళు నడెదుశోండు బరలు కారణమేను? రైలినల్లి బరువ విద్యార్థిగళు ఇల్లదిరలు కారణమేను? వాహన ఉపయోగిసి అనంతర నడెదు బరువ విద్యార్థిగళు ఇసువరే? ఇదు ఏకే కీర్తి?

ಬೆಂಗಳೂರು ವಿಶ್ವವಿದ್ಯಾಲಯ



ಹವಾಮಾನ ಪಟ್ಟಿ ಹಾಗೂ ಪಂಚಾಂಗ

ಹವಾಮಾನವನ್ನು ‘ಬಿಸಿಲಿನಿಂದ ಕೊಡಿದ’ ‘ಬೀಸುಗಾಳಿಯಿಂದ ಕೊಡಿದ’ ‘ಮಳೆಯಿಂದ ಕೊಡಿದ’ ‘ಮೋಡಕವಿದ’ ಎಂಬುದಾಗಿ ವಿಂಗಡಣೆ ಮಾಡಬಹುದು. ವಾತಾವರಣದ ಈ ವರ್ಗಗಳನ್ನು ಸೂಚಿಸಲು ಮಕ್ಕಳು ಸಂಕೇತಗಳನ್ನು ರೂಪಿಸಬಹುದು. ಪ್ರತೀದಿನ ಅಂದಿನ ಹವಾಮಾನಕ್ಕೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಪಂಚಾಂಗ ಪಟ್ಟಿಯಲ್ಲಿ ಒಂದು ಸಂಕೇತ ಬರೆಯಬೇಕು. ಮಾನಾಂತ್ಯದಲ್ಲಿ ಪಂಚಾಂಗ ಪಟ್ಟಿಯಲ್ಲಿನ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಅಥಾರಮಾಡಿಕೊಂಡು ಚಿತ್ರನಂತೇತ ನ್ಯಾಯೋಂದನ್ನು ಸಿದ್ಧಪಡಿಸಬಹುದು.

ಈ ತಿಂಗಳಿನಲ್ಲಿ ಮಳೆಯಾದ ದಿನಗಳು ಹೆಚ್ಚಿಗಿವೆ ಏಕೆ? ನಾಳೆ ಹವಾಮಾನ ಹೇಗಿರಬಹುದೆಂದು ಉಂಟಿಸಲು ನಾಧ್ಯವೇ? ಮಾರ್ಚ್ ತಿಂಗಳಿಗೆ ಒಂದು ಹವಾಮಾನ ನ್ಯಾಯಾದಿದರೆ ಅದು ಈ ನ್ಯಾಯಂತೆಯೇ ಇರುತ್ತದೆಯೇ? ಅದು ಹೇಗೆ ಬೇರೆಯಾಗಿರುತ್ತವೆ? ನಾಳೆಯಿಂದ ಕೊಡಿದ ಮತ್ತು ಮಳೆಯಾಗುವ ದಿನಗಳೂ ಇವೆಯೇ? ಅಂತಹ ದಿನಗಳನ್ನು ಯಾವ ರೀತಿ ಗುರುತಿಸಿದ್ದೇವೆ?

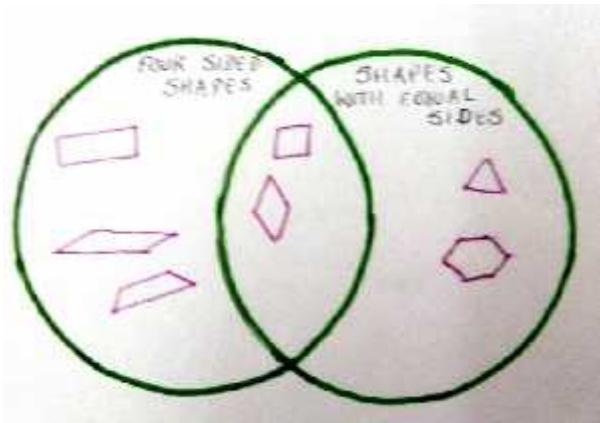
“ತರಗತಿಯಲ್ಲಿನ ಮಕ್ಕಳ ಅತ್ಯಂತ ಪ್ರಿಯವಾದ ಕಾಟ್‌ರಾನ್ ಕಾರ್ಯಕ್ರಮ ಯಾವುದು?” ಈ ಪ್ರಶ್ನೆ ಮಕ್ಕಳಿಗೆ ಅನಕ್ತಿಪೂರ್ವವಾಗಿರುತ್ತದೆ.

ಚಟುವಟಿಕೆ ೫:



ಮಕ್ಕಳಿಗೆ ಸ್ಪಿಕರ್ಸ್ ತುಂಬಾ ಇಷ್ಟ. ಸ್ಪಿಕರ್ಸ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ನ್ಯಾಯಿಸಿ ರಚಿಸುವ ಮನಗೆಲನವನ್ನು ಕೊಡಬಹುದು. ರಚಿಸಿದ ನ್ಯಾಯನ್ನು ತರಗತಿಗೆ ತಂದು ತೋರಿಸಿ ಚರ್ಚೆಯಾಡಲು ಉತ್ತೇಜನಿಸಿ.

ಚಟುವಟಿಕೆ ೬: ಎರಡು ವೃತ್ತಗಳ ವೆನ್ ಚಿತ್ರಗಳು



ಸಾಮಗ್ರಿ: ಬೇರೆ ಬೇರೆ ವಿಧಿದ ಆಕೃತಿಗಳು

ಶಿಕ್ಷಕರು ನೆಲದ ಮೇಲೆ ಎರಡು ಬೇರೆ ಬೇರೆ ವೃತ್ತಗಳನ್ನು ಎಳೆದು ಒಂದರ ಮೇಲೆ “ನಾಲ್ಕು ಬಾಹುಗಳ ಆಕೃತಿಗಳು” ಎಂದು ಬರೆಯಬೇಕು. ಮಕ್ಕಳು ಆಕೃತಿಗಳನ್ನು ಒಂದೊಂದಾಗಿ ತೆಗೆದು ಪರೀಕ್ಷೆಸಿ ಯಾವ ವೃತ್ತದಲ್ಲಿಡಬೇಕೆಂದು ತೀವ್ರಾನಿಸಲಿ. ಅದರೆ ಅವರು ಒಂದು ಚೋಕ ಅಥವಾ ವಜ್ರಾಕೃತಿಯನ್ನು ಎತ್ತಿಕೊಂಡಾಗ ಅದನ್ನು ಎಲ್ಲಿ ಇಡಬೇಕೆಂಬ ಗೊಂದಲಕ್ಕೆ ಒಳಗಾಗುತ್ತಾರೆ. ಮಕ್ಕಳು ಮತ್ತು ಶಿಕ್ಷಕರ ನಡುವಿನ ಜಚ್ಚೆಯ ನಂತರ ಚೋಕವು ಎರಡೂ ಗುಣಳಿಗೆ ಸೇರುತ್ತದೆಂದು ತಿಳಿಯುತ್ತದೆ. ಈಗ ಶಿಕ್ಷಕರು ವೃತ್ತಗಳನ್ನು ಒಂದನ್ಮೂರಂದು ಭೇದಿಸುವಂತೆ ಎಳೆಯಬೇಕು. ಈಗ ಆಕೃತಿಗಳನ್ನು ಸರಿಯಾದ ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ಇಡಬಹುದು. ಮಕ್ಕಳಿಗೆ ಆಕೃತಿಯನ್ನು ಎರಡು ಬೇರೆ ಬೇರೆ ಗುಣಧರ್ಮಗಳ ಅಧಾರದಲ್ಲಿ ವಿವರಿಸುವುದನ್ನು ಕಲಿಯಲು ಸೆರವು ಅಗತ್ಯವಾಗುತ್ತದೆ. ಈ ಹಂತದಲ್ಲಿ ಮಕ್ಕಳಿಗೆ ಆಕೃತಿಗಳ ಹೆಸರುಗಳನ್ನು ತಿಳಿಯವ ಅಗತ್ಯವಿಲ್ಲ.

ಈ ಪ್ರಶ್ನೆಗಳನ್ನು ಮಕ್ಕಳಿಗೆ ನೀಡಿ. ಈ ಆಕೃತಿಯು ಎರಡೂ ಗುಂಪುಗಳಿಗೆ ಏಕೆ ಸೇರುತ್ತದೆ? ಈ ಆಕೃತಿಗಳು ಏಕೆ ಎರಡೂ ಗುಂಪುಗಳಿಗೆ ಸೇರುವುದಿಲ್ಲ? ಒಂದು ಆಕೃತಿಯು ಒಂದೇ ವೃತ್ತದಲ್ಲಿ ಯಾವಾಗ ಇರುತ್ತದೆ?

ಮಟ್ಟಿ 3: 6 ರಿಂದ 8 ವರ್ಯೋಮಾನದ ಮಕ್ಕಳು

ನಿರೀಕ್ಷೆಗಳು: ಈ ಹಂತದಲ್ಲಿ ಮಕ್ಕಳು ಮಾಹಿತಿಯ ಕೋಷ್ಟಕ ರಚಿಸಲು ಮತ್ತು ಗುರುತುಗೆ ಕೋಷ್ಟಕ ರಚಿಸಲು ಸಮರ್ಥರಾಗುತ್ತಾರೆ.

ಶಿಕ್ಷಕರು ನಿರ್ವಿಸಿದ ಸ್ತುಂಭನಕ್ಷೆಯನ್ನು ವೀಕ್ಷಿಸಿ, ಓದಿ ವಾಯಾನಿಸಲು ಸಮರ್ಥರಾಗುತ್ತಾರೆ.

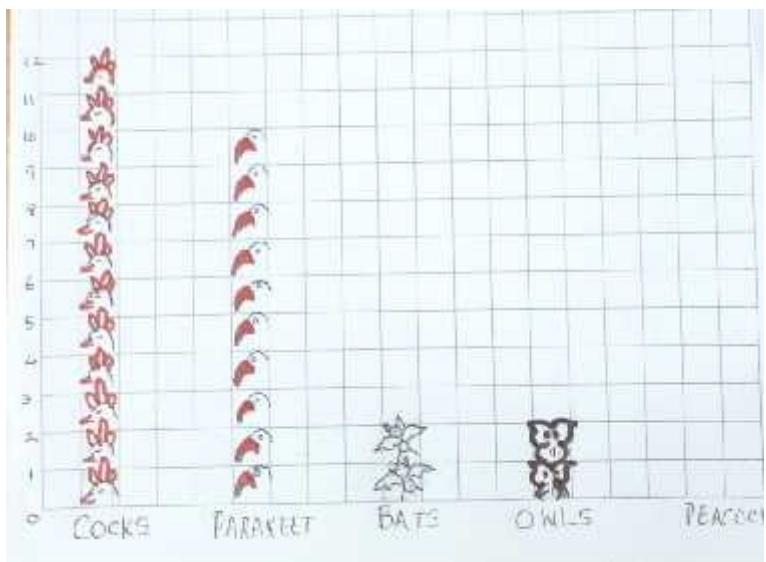
ಮಕ್ಕಳು ಒಂದು ಫಾಟಿಕಕ್ಕಿಂತ ಹೆಚ್ಚಿನದನ್ನು ಪ್ರತಿನಿಧಿಸುವಂತಹ ಜಿತ್ತ ಸಂಕೇತ (ಉದಾಹರಣೆಗೆ ಒಂದು ಮುಖವು 5 ಜನರಿಗೆ ನಮ್ಮ) ಗಳನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಲು ಸಮರ್ಥರಾಗುತ್ತಾರೆ. ಅದರೆ ಅಂತಹ ಜಿತ್ತನಂಕೇತಗಳು ತಮ್ಮಲ್ಲಿಯೇ ಒಂದು ವಿಶಿಷ್ಟಯನ್ನು ಹೊಂದಿರುತ್ತವೆ. ಉದಾಹರಣೆಗೆ ಒಂದು ಮುಖದಸಂಕೇತವು 5 ಜನರನ್ನು ಪ್ರತಿನಿಧಿಸುವುದು ಎಂದಾದರೆ 5 ರ ಎಲ್ಲ ಗುಣಕಗಳನ್ನು ಪ್ರತಿನಿಧಿಸಲು ನಾಧ್ಯ. ಆದರೆ ನಡುವಿನ ಸಂಖ್ಯೆಗಳನ್ನು ಪ್ರತಿನಿಧಿಸುವುದು ಕರಿಣ ಉದಾಹರಣೆಗೆ 21 ರಿಂದ 24. ಅಥವಾ ಗುಣಕಗಳು ಸಾಧ್ಯವಾಗಬಹುದು. ಉದಾಹರಣೆಗೆ ಅಧ್ಯಸಂಕೇತ ಬರೆಯುವುದು. ಆದರೆ ಮೂರನೇ ಒಂದು, ನಾಲ್ಕನೇ ಒಂದು ಮುಂತಾಗಿ ಭಿನ್ನರಾಶಿಗಳನ್ನು ಪ್ರತಿನಿಧಿಸುವುದು ಸಹಜವಾಗಿ ಕರಿಣ. ಶಿಕ್ಷಕರು ಜಿತ್ತನಂಕೇತಗಳಿಗೆ ಇರುವ ಇಂತಹ ಇತಿಮಿತಿಗಳನ್ನು ಅರಿಯಲು ಸಹಾಯನೀಡಬೇಕು. ಜಿತ್ತನಂಕೇತ ನಕ್ಷೆಗಿಂತ ಗುರುತಿನ ಗೆರೆಗಳವರ್ಟಿ ಅಥವಾ ಅಂತಲ್ಲಿ ಕೋಷ್ಟಕದಿಂದ ದೊಡ್ಡ ಸಂಖ್ಯೆಗಳನ್ನು ಪ್ರತಿನಿಧಿಸುವುದು ಸುಲಭ ಎಂದು ಶಿಕ್ಷಕರು ತೋರಿಸಿಕೊಡಬೇಕು.

ಮುಕ್ಕಳು ಉಪಗುಂಪುಗಳಿಂದ ಕೂಡಿದ ಎರಡು ವೃತ್ತಗಳ ಸರಳ ವೇನ್ ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಲು ಸಮರ್ಥರಾಗುವರು.

ಚಿತ್ರಸಂಕೆತ ನ್ಯಾಯಿಂದ ಸ್ತಂಭನ್ಯಾಯೆಡೆಗೆ ಪರಿವರ್ತನೆ: ಇದು ಮುಕ್ಕಳು ಎದುರಿಸುವ ಮುಂದಿನ ಸ್ವಾಲು. ಚೋಕಳಿಹಾಳೆಗಳನ್ನು ಒಂದು ಚೋಕಟ್ಟಾಗಿ ಉಪಯೋಗಿಸುವುದು ಈ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯನ್ನು ಸರಳವಾಗಿಸುತ್ತದೆ. ಹಾಳೆಯಲ್ಲಿ ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಬರೆಯುವ ಬದಲು ಹಾಳೆಯಲ್ಲಿನ ಚೋಕಗಳನ್ನು ಬಣ್ಣಿಸಿದಂದ ತುಂಬಿ ಸ್ತಂಭದ ಹೊರಣ್ಣೆ ಪಡೆಯುವರು.

ಚರ್ಚೆವಟಿಕೆ 10

Use the tally chart to answer the questions.		
BIRD	TALLY	TOTAL
COCKS		12
PARAKEET		10
BATS		4
OWLS		2
PEACOCK		0



ಈ ನ್ಯಾಗಳನ್ನು ರಚಿಸುವಾಗ ಮಾಹಿತಯನ್ನು ಕೋಷ್ಟಕದಿಂದ ಪಡೆಯಬೇಕು. ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ದಾಖಲಿಸಿ ಬರೆದುಕೊಳ್ಳಲು ಅಂತಿಮ ಕೋಷ್ಟಕ ತಯಾರಿಸಿಕೊಳ್ಳಲು ಮುಕ್ಕಳಿಗೆ ತೋರಿಸಿಕೊಡಬೇಕು. ಎರಡನೆಯ ಹಂತವಾಗಿ ಕೋಷ್ಟಕದಿಂದ ನ್ಯಾಗಿ ಮಾಹಿತಿಯ ರವಾನೆಯನ್ನು ಮುಕ್ಕಳಿಗೆ ತೋರಿಸಿಕೊಡಲು ಅಗತ್ಯ. ಈ ಹಂತದಲ್ಲಿ ಮುಕ್ಕಳು ಲಂಬರೇಟೆಯ ಮೇಲೆ ಸಂಖ್ಯೆಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸುತ್ತಾರೆ. (Y-ಅಕ್ಷ) 0 ಮತ್ತು 1 ರ ಸ್ಥಳ ನಿರ್ದೇಶನ ನೀಡಲು ಪ್ರದಕ್ಷಿನೆ ಗಮನ ನೀಡಬೇಕು. 0 ಯನ್ನು ಪಾದರೇಖೆ ಅಥವಾ ಮೊದಲ ಚೋಕದ ಕೆಳತುದಿಯಲ್ಲಿ ಮತ್ತು 1 ನ್ನು ಮೊದಲ ಚೋಕದ ಮೇಲ್ತುದಿಯಲ್ಲಿ ಬರೆಯುವ ಅಗತ್ಯವನ್ನು ಮನಗಾಣಬೇಕು.

ಚರ್ಚುವಟಿಕೆ 11:

DATA ON WEIGHT		612
NAME	WEIGHT (KILOGRAMS)	
1. SANRUJITHI	26	
2. SHREYA	24	
3. AMUCHHA	27	
4. ANIKET	30	
5.		
6.		
7.		
8.		
9.		
10.		

WEIGHT CHART		
KILOGRAMS	TALLY	TOTAL
20 - 22		3
22 - 24		5
24 - 26		
26 - 28		
28 - 30		
30 - 32		
32 - 34		

ಈ ಮಟ್ಟದಲ್ಲಿನ ಮಕ್ಕಳಿಗೆ 'ಎತ್ತರ' 'ತೂಕ' ನಾಲ್ಕು ಪರಿಕಲ್ಪನೆಗಳಿರುತ್ತವೆ. ತರಗತಿಯಲ್ಲಿನ ಮಕ್ಕಳ ಎತ್ತರ ಹಾಗೂ ತೂಕಗಳನ್ನು ಅಳೀಯಬಹುದು. ಅಲ್ಲದೆ ಮಕ್ಕಳು ತಮ್ಮ ಸಮಧ್ಯಗಳನ್ನು - ಒಂದು ನಿಮಿಷದಲ್ಲಿ ಚೆಂಡನ್ನು ಎಷ್ಟು ಬಾರಿ ಮಣಿಸಬಲ್ಲರು, 100 ಮೀಟರ್ ಓಟೆ ಮುಗಿಸಲು ಎಷ್ಟು ಸಮಯ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಲಾಗುತ್ತದೆ. ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಸೃಷ್ಟಿಮಾಡಲು ಸಾಕಷ್ಟು ಚರ್ಚುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ಕೈಗೊಳ್ಳಲಾಗುತ್ತದೆ. ಮಕ್ಕಳನ್ನು ಅಳತೆಮಾಡುವುದರಲ್ಲಿ ಹಾಗೂ ದಾಖಲೆಬರೆದುಕೊಳ್ಳಲಾಗುತ್ತದೆ. ತೊಡಗಿಸಿಕೊಳ್ಳಲಾಗುತ್ತದೆ. ಶೈಕ್ಷಕರ ಸೆರವಿನಿಂದ ಗುರುತುಗೆರೆ ಕೊಳ್ಳಲಾಗುತ್ತದೆ. ಇಂತಹ ಮಾಹಿತಿಗಳು ಮಕ್ಕಳಿಗೆ ಸ್ವಂತಿಕೆ ನೀಡುವುದಲ್ಲದೆ ಆಸಕ್ತಿಯನ್ನು ನೀಡುತ್ತವೆ.

ಚರ್ಚಿತವಟಿಕೆ 12:

<u>TIME SPENT</u>			
NAME :	ACTIVITY	FROM	HOURS MINS
	SLEEP	— TO —	— —
	EAT	— TO —	— —
	PLAY	— TO —	— —
	WATCH TV	— TO —	— —
	READ	— TO —	— —

ಈ ಹಂತದಲ್ಲಿ ಮುಕ್ಕಳು ಗಂಟೆ ಹಾಗೂ ನಿಮಿಷಗಳಲ್ಲಿ ಸಮಯ ತಿಳಿಯಬಲ್ಲವರಾಗಿರುತ್ತಾರೆ. ಅವರು ಒಂದು ದಿನದಲ್ಲಿ ತಾವು ತೊಡಗಿಕೊಳ್ಳಲು ಮುಖ್ಯ ಚರ್ಚಿತವಟಿಕೆಗಳ ಅವಧಿಯನ್ನು ಅಧ್ಯಯನ ಮಾಡಬೇಕು.

ನಾನು ಎಷ್ಟು ಸಮಯ ನಿದ್ರಿಸಿದೆ? ತೀನ್ನಲು? ಆಡಲು? ಟಿ.ವಿ.ನೋಡಲು? ತಂದೆತಾಲಿಯರ ನೆರವಿನಿಂದ ಮುಸ್ತಕಗಳನ್ನೊಳ್ಳಿದಲು? ಇಂಥಹ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಸಂಗ್ರಹಿಸುವ ಕಾರ್ಯಕ್ಷೇತ್ರ ಮುಕ್ಕಳ ಮೌದಲು ಕೆಲವು ಪ್ರಶ್ನೆಗಳನ್ನು ಎತ್ತಿಸೋಂಡು ಚರ್ಚಿಸಬೇಕು. ಈ ನಷ್ಟೆ ರಚಿಸಲು ನನಗೆ ಅಗತ್ಯವಾದ ಅಂಶಗಳೇನು? ನಾನು ಯಾವ ರೂಪದ ನಷ್ಟೆ ರಚಿಸಬೇಕು? (ಸ್ತಂಭ ನಷ್ಟಿಸುವೀ, ಬಿತ್ತಿಸಂಕೇತ ನಷ್ಟಿಸುವೀ?)

ಮುಕ್ಕಳು ತಮ್ಮ ವ್ಯೇಯಕ್ತಿಕ ಸಮಯ-ನಷ್ಟೆ ರಚಿಸಿದನಂತರ ಇಬ್ಬರು ಜತೆಜತೆಯಾಗಿ ಕುಳಿತು ನಷ್ಟಿಗಳನ್ನು ಹೊಲಿಸಿಕೊಳ್ಳಲಿ. ಈ ರೀತಿಯ ಪ್ರಶ್ನೆಗಳನ್ನು ಎತ್ತಿರಿ. ನೀವು ನಿದ್ರಿಸುವ ಸಮಯಗಳಲ್ಲ ವ್ಯತ್ಯಾಸ ಇದೆಯೇ? ನಿಮ್ಮಲ್ಲಿ ಕೆಲವರು ತರಗತಿ ನಡೆಯುವಾಗ ತೂಕಡಿಸುವಿರಾ? ಮುಕ್ಕಳಿಗೆ ಅಗತ್ಯವಾದ ನಿದ್ರೆಯ ಅವಧಿಯ ಬಗ್ಗೆ ಚರ್ಚಿಸಿ. ಮುಕ್ಕಳು ಎಷ್ಟು ಹೊತ್ತಿಗೆ ಮುಲಗಬೇಕು ಎಂಬುದನ್ನು ಜರ್ಜಿಸಿದ್ದಾರಿ. ದಿನದ ಕೊನೆಯ ಹೊತ್ತಿಗೆ ಓದುವ ಸಮಯದ ಅಗತ್ಯವನ್ನು ಚರ್ಚಿಸಿ. ಒಂದು ಭಾನುವಾರಕ್ಕಾಗಿ ಸಮಯ-ಯೋಜಕವನ್ನು ಸಿದ್ಧಪಡಿಸಬಹುದು.

ಚರ್ಚಿತವಟಿಕೆ 13:

MID MORNING SNACK

PEANUT CANDY	ಕ್ಕ ಕ್ಕ
POTATO CHIPS	ಕ್ಕ ಕ್ಕ ಕ್ಕ ಕ್ಕ ಕ್ಕ
CREAM BISCUITS	ಕ್ಕ ಕ್ಕ ಕ್ಕ ಕ್ಕ
WHEAT CRACKER	ಕ್ಕ

ONE FIGURE REPRESENTS 10 CHILDREN

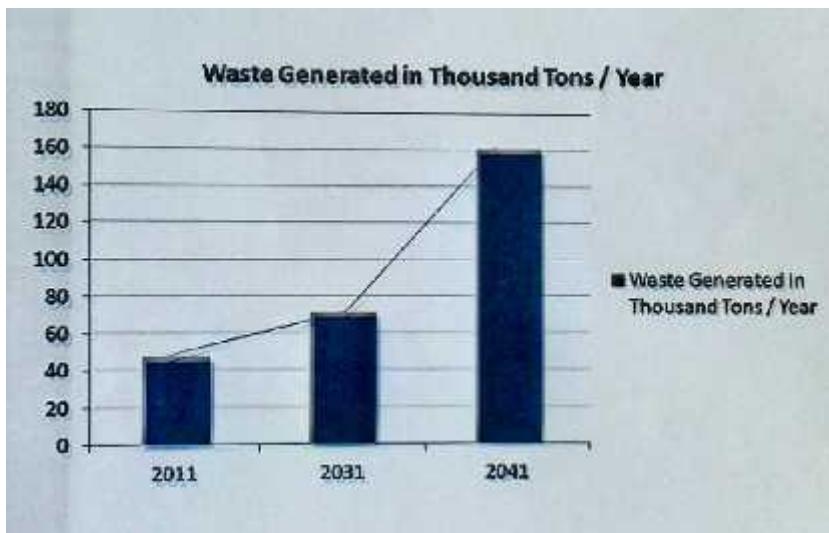
ಆರೋಗ್ಯದಾಯಕ ಆಹಾರ-ಪೌಷ್ಟಿಕಾಂಶವಿಲ್ಲದ ಆಹಾರ (ಜಂಕ್ ಆಹಾರ) ಗಳ ವ್ಯತ್ಯಾಸತೋರಿಸುವ ನಕ್ಷೆಯನ್ನು ಶಿಕ್ಷಕರು ನೀಡಿ ಮಕ್ಕಳಲ್ಲಿ ಜಾಗ್ರತ್ತಿ ಮಾಡಿಸಬಹುದು. ನಕ್ಷೆಯಿಂದ ಪಡೆಯಬಹುದಾದ ಮಾಹಿತಿಯ ಬಗ್ಗೆ ಪ್ರಶ್ನೆಗಳನ್ನು ಎತ್ತಬಹುದು. ಇದನ್ನನುಸರಿಸಿ ಶಾಲೆಯ ಉಪಹಾರ ಅವಧಿಯಲ್ಲಿ ತಿನ್ನಬಹುದಾದ ಆಹಾರದ ಬಗ್ಗೆ ಚರ್ಚಿಸಬೇಕು. ಉಪಹಾರ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ನೀವು ಏನನ್ನು ಸೇವಿಸುವಿರಿ? ಸ್ವಾಂಡ್ರೋವಿಜ್ರೋಗಳು? ಚಕ್ಕಲಿ, ಬಿಸ್ತರ್ಲಿ, ಚಿಪ್ಸ್, ಹಾಲು, ತಂಪು ಪಾನೀಯ, ಹಣ್ಣಿಗಳು ಇತ್ಯಾದಿ. ನಾವು ಸೇವಿಸುವ ಆಹಾರಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವುವು ಆರೋಗ್ಯದಾಯಕ? ತರಗತಿಯಲ್ಲಿನ ಮಕ್ಕಳು ಉಪಹಾರ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಸೇವಿಸುವ ಆಹಾರದ ನಕ್ಷೆರಚಿಸಿದರೆ ಅದು ಹೇಗೆ ಕಾಣುವುದು? ಮಷ್ಟಿದಾಯಕ ಆಹಾರಗಳು ಜಂಕ್ ಆಹಾರಗಳಿಗಿಂತ ಹೆಚ್ಚಾಗಿವೆಯೇ? ಕಡಿಮೆಯೇ?

ಒಂದು ಫಾಟ್‌ಕವ್ ಅನೇಕ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಪ್ರತಿನಿಧಿಸುವಂತಹ ನಕ್ಷೆಗಳನ್ನೊಳ್ಳಲು ಮತ್ತು ನಿರ್ಮಿಸಲು ಈಗ ಸಮರ್ಥರಾಗಿರುತ್ತಾರೆ. ಒಂದು ಚೋಕವು 2, 5 ಅಥವಾ 10 ನ್ನು ಪ್ರತಿನಿಧಿಸುವುದರ ಪ್ರಯೋಗವನ್ನು ಚರ್ಚಿಸಬೇಕು. ನಾವು 3 ಅಥವಾ 5 ರಂತಹ ಸಂಖ್ಯೆಗಳನ್ನು ಪ್ರತಿನಿಧಿಸಲು ಫಾಟ್‌ಕ ಚೋಕವನ್ನು ಹೇಗೆ ತುಂಬಿಸಬೇಕು? ಇದನ್ನು ಮಾಡಿದಾಗ ನಕ್ಷೆಯನ್ನು ಸುಲಭವಾಗಿ ಓದಲು ಸಾಧ್ಯವೇ?

ಪ್ರತೀ ಫಾಟ್‌ಕಚೋಕವು 5 ನ್ನು ಪ್ರತಿನಿಧಿಸಿದರೆ, 6, 7, 8 ಅಥವಾ 9 ನ್ನು ತೋರಿಸುವುದು ಹೇಗೆ? ಇಂತಹ ಒಂದು ನಕ್ಷೆಯ ಮೇಲೆ ಇಂತಹ ಸಂಖ್ಯೆಗಳನ್ನು ತೋರಿಸಲು ನಾವು ಮಾರ್ಗ ಕಂಡುಕೊಳ್ಳಲು ಸಾಧ್ಯವೇ? (ಫಾಟ್‌ಕ ಚೋಕವನ್ನು 5 ಸಮಭಾಗಗಳನ್ನಾಗಿ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಭಾಗಗಳನ್ನು ತುಂಬಬಹುದೆಂದು ಮಕ್ಕಳು ಸೂಚಿಸಬಹುದು) ಈಗ ನಕ್ಷೆಯನ್ನು ಸುಲಭವಾಗಿ ಓದಲು ಸಾಧ್ಯವೇ?

ಮಕ್ಕಳನ್ನು ಗ್ರಂಥಾಲಯದ ಪ್ರಾಥಮಿಕ ವಿಭಾಗಕ್ಕೆ ಕರೆದೊಯ್ದಬೇಕು. ಅಲ್ಲಿರುವ ಮಸ್ತಕಗಳನ್ನು ಚಿತ್ರಿಸುತ್ತಿರುವ ಕಂಪನಿಗಳಲ್ಲಿ, ಕಾಲ್ನಿಕ ಕಂಪನಿಗಳಲ್ಲಿ, ಪ್ರಾಥಮಿಕ ಕಂಪನಿಗಳಲ್ಲಿ, ಚಿತ್ರಕಂಪನಿಗಳಲ್ಲಿ ಇತ್ಯಾದಿಯಾಗಿ ವರ್ಗೀಕರಿಸಲಿ. ಪ್ರತೀ ವರ್ಗದ ಮಸ್ತಕಗಳನ್ನೇಣಿಸಿ ಬರೆದುಕೊಳ್ಳಲಿ. “ಈ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ನಾವು ನಕ್ಷೆಯಲ್ಲಿ ಹೇಗೆ ತೋರಿಸುವುದು?” ಎಂದು ಪ್ರಶ್ನಿಸಿ. 20, 25 ರೀತಿಯ ಸಂಖ್ಯೆಗಳನ್ನು ಚೋಕಳಿ ಹಾಳೆಯ ಮೇಲೆ ತೋರಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವೇ? 5 ಅಥವಾ 10 ಫಾಟ್‌ಕಗಳನ್ನು ಒಂದು ಚೋಕಫಾನವು ಪ್ರತಿನಿಧಿಸುತ್ತದೆ ಎಂಬ ಕಲ್ಪನೆಯತ್ತ ಮಕ್ಕಳನ್ನು ಕರೆದೊಯ್ದಿರಿ. ಈಗ ಅವರು ಗ್ರಂಥಾಲಯದಲ್ಲಿರುವ ಮಸ್ತಕಗಳ ನಕ್ಷೆ ರಚಿಸಬಲ್ಲರು.

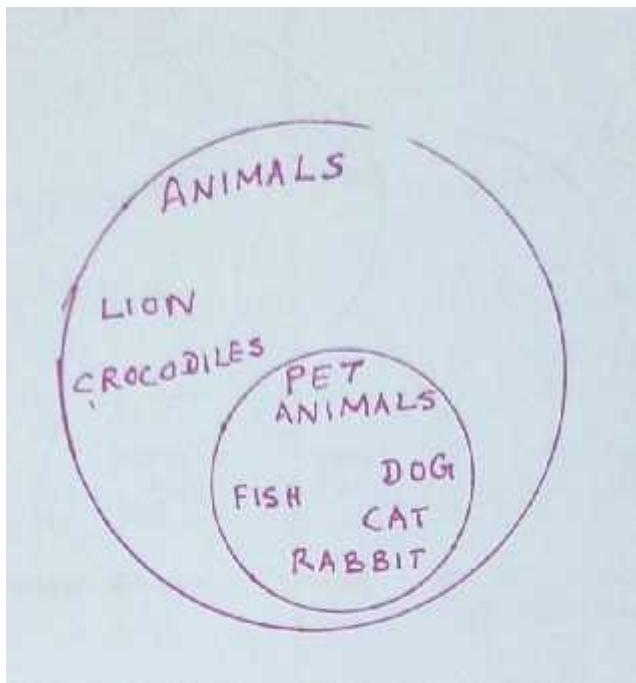
ಚರ್ಚೆವಟಿಕೆ 13A



ದಿನಪ್ರಕ್ಕಿಗಳು ಅಥವಾ ನಿಯತಕಾಲಿಕೆಗಳಲ್ಲಿ ಸಿಗುವ ಕೋಷ್ಟಕಗಳು ಮತ್ತು ಸ್ಥಂಭನ್ಹಿಗಳನ್ನು ಮಕ್ಕಳಿಗೆ ಪರಿಚಯಿಸಿ. ಮಕ್ಕಳು ತಾವು ಗಮನಿಸಿದ ಅಂಶಗಳನ್ನು ಹಂಚಿಕೊಂಡು, ಈ ನ್ಹಿಗಳಲ್ಲಿನ ಮಾಹಿತಿಗಳ ಬಗ್ಗೆ ಚರ್ಚಿಸಲಿ.

ಈ ಹಂತದಲ್ಲಿ ಮಕ್ಕಳು ನ್ಹಿಗಳ ಉಪಯೋಗಗಳು ಓದಲಾಗಬಲ್ಲದ್ದು ಇತ್ಯಾದಿಗಳನ್ನು ವೋಲ್ಯೂಕರಿಸಲಿ. ಈ ಪ್ರಶ್ನೆಗಳನ್ನು ಕೇಳಿ. ಯಾವ ನ್ಹಿಯನ್ನು ಸುಲಭವಾಗಿ ಓದಬಹುದು? ಯಾವ ನ್ಹಿಯಲ್ಲಿ ಎಣಿಕೆ ಸುಲಭ?

ಚರ್ಚೆವಟಿಕೆ 14, ಉಪಗಾಗಳೊಂದಿಗೆ ವೇಣು ಚಿತ್ರಗಳು



ಉಪಗಣಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿರುವ ಗಣಗಳ ನಡುವಿನ ಸಂಬಂಧಗಳನ್ನು ವೆನ್‌ ಚಿತ್ರಗಳ ಮೂಲಕ ಸೂಚಿಸಬಹುದು. ಒಂದು ಗಣಕೆ ಸೇರಿದ ಮತ್ತೊಂದು ಗಣಕೆ ಮಕ್ಕಳು ಹೆಚ್ಚು ಉದಾರಣೆಗಳನ್ನು ನೀಡಲಿ 2 ಮತ್ತು 4 ರ ಗುಣಕಗಳ ಗಣಗಳನ್ನು ಉದಾಹರಿಸಬಹುದು.

ಚೆಚ್ಚಿಗೆ ಪ್ರಶ್ನೆಗಳು: ಈ ಎರಡು ಗಣಗಳ ನಡುವಿನ ಸಂಬಂಧವೇನು. ದೊಡ್ಡಗಣವು ಹೊಂದಿರುವ ಚಿಕ್ಕ ಗಣ ಯಾವುದು? ಚಿಕ್ಕಗಣ ಹೊಂದಿಲ್ಲದಿರುವ ಯಾವುದನ್ನು ದೊಡ್ಡಗಣ ಹೊಂದಿದೆ.

ಮಟ್ಟ 4: 8 ರಿಂದ 10 ವರ್ಯೋಮಾನದ ಮಕ್ಕಳು

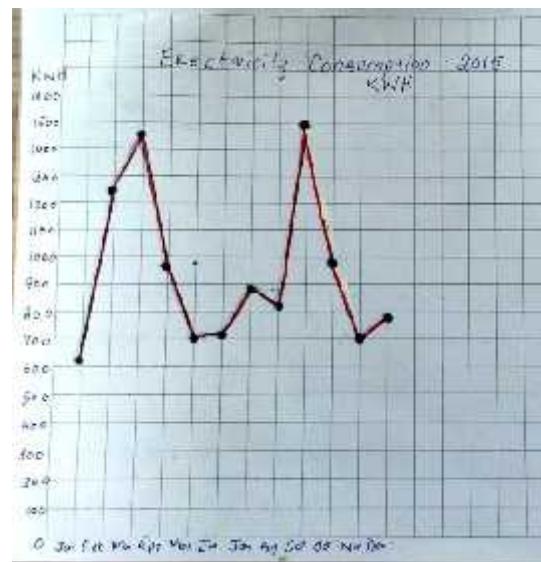
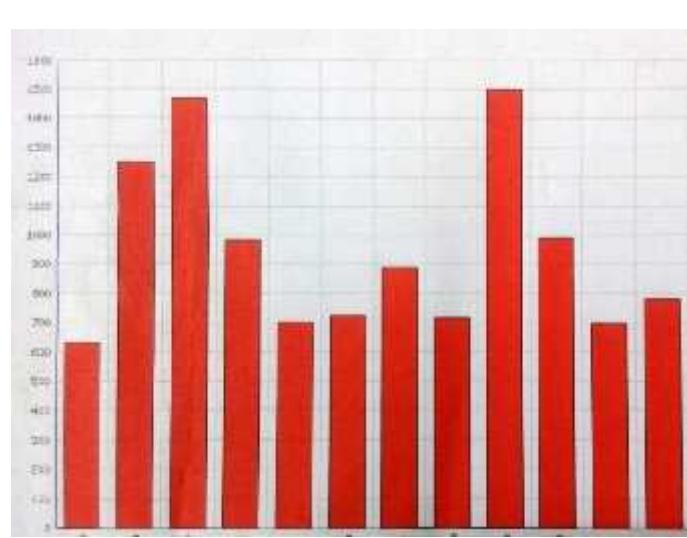
ನಿರೀಕ್ಷೆಗಳು:

ಶಿಕ್ಷಕರ ನೆರವಿನೊಂದಿಗೆ ಮಕ್ಕಳು ಒಂದು ಸಮೀಕ್ಷೆಯನ್ನು ರೂಪಿಸಬಲ್ಲರು. ಅವರು ಮಾಹಿತಿ ಸಂಗ್ರಹಿಸಿ, ಸಂಘಟಿಸಿ, ಒಂದು ಸ್ತಂಭನಕ್ಷೆಯಾಗಿ ಪ್ರದರ್ಶಿಸಿ ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಬಲ್ಲರು.

ಅವರು ವಿಶಾಲವಾದ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಪ್ರತಿನಿಧಿಸಬಲ್ಲರು. ಅವರು ವಿಭಿನ್ನವಲ್ಲದ ಅಂಕಾಂಶಗಳ ರೇಖಾನಕ್ಷೆಯನ್ನು ತಿಳಿಯಲ್ಲರು. ಮಕ್ಕಳು ಶೈಯಾಂಕಗಳನ್ಮೊಳ್ಳಬೇಕಾಗಿ ಸರಳ ಸಮೀಕ್ಷೆ ರೂಪಿಸಬಲ್ಲರು. ಅವರು ಮೂರುಗಣಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡ ವೆನ್ ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ರಚಿಸಬಲ್ಲರು ಮತ್ತು ಓದಬಲ್ಲರು.

ಈ ಹಂತದಲ್ಲಿ ನಕ್ಷೆಗಳನ್ನು ಬೇರೆಬೇರೆ ವಿಷಯಗಳೊಂದಿಗೆ ಸಮನ್ವಯಿಸುವುದು ಉತ್ತಮ. ವಿಜ್ಞಾನ ಮತ್ತು ಸಾಮಾಜಿಕ ಅಧ್ಯಯನಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡ ಪರಿಸರವಿಜ್ಞಾನ ಮತ್ತು ಗಣಿತದ ಇತರ ವಿಷಯಗಳು ಮಾಹಿತಿಗಳ ಆಕರ ಆಗಬಹುದು.

ಚರ್ಚೆವಟಿಕೆ 15



ವಿಶಾಲವಾದ ಮಾಹಿತಿ: ವಿಶಾಲ ವ್ಯಾಪ್ತಿಯಲ್ಲಿ ಅಂಕಾಂಶಗಳ ಕೋಷ್ಟಕವನ್ನು ಶಿಕ್ಷಕರು ನೀಡಬೇಕು. ಇವು ಶಾಲೆಯಲ್ಲಿನ ತರಗತಿಗಳಲ್ಲಿನ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳ ಸಂಖ್ಯೆಯಾಗಿರಬಹುದು. 1000 ದವರೆಗಿನ ಸಂಖ್ಯೆಗಳಿವರೆಗೆ ಮಾಹಿತಿಯ ಮುಕ್ತಿಯನ್ನು

ನಿರ್ಬಂಧಿಸಬಹುದು. ಇಂತಹ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ನಕ್ಷೆಯ ಮೂಲಕ ಪ್ರಸ್ತುತಪಡಿಸುವಲ್ಲಿ ಎದುರಾಗಬಹುದಾದ ಸಂಖ್ಯೆಗಳನ್ನು ಚೆಚ್ಚಿಸಿ. ನಿಧಾನವಾಗಿ ಮಕ್ಕಳನ್ನು ಪ್ರಮಾಣದ ಬಳಕೆ ಮತ್ತು ಪ್ರಮಾಣದ ಅಂಶಗಳನ್ನು ಕೊಂಡೊಯ್ದಿರಿ.

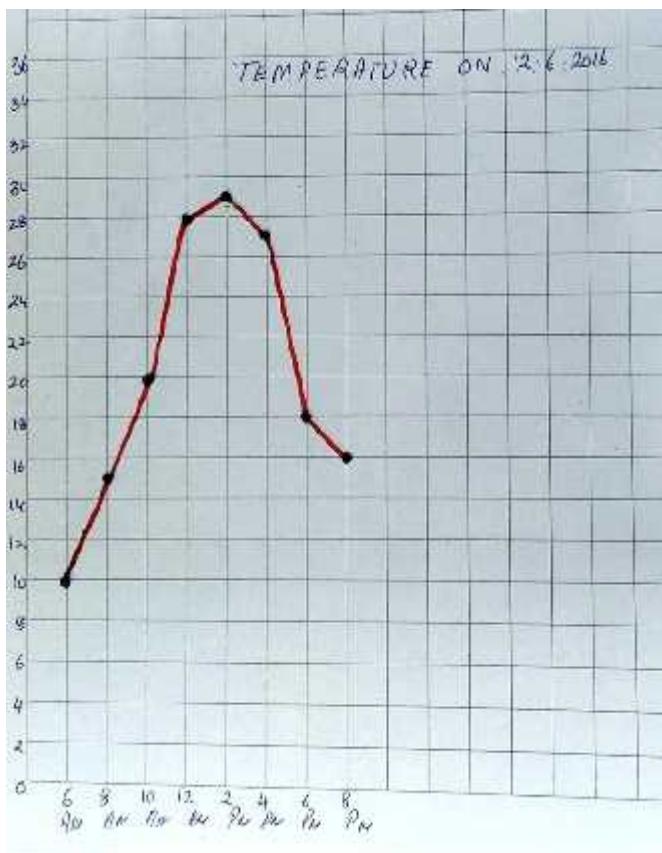
ಕೆಲವು ರೀತಿಯ ವಿಜ್ಞಾನವಲ್ಲದ ಮಾಹಿತಿಯ ಕಡೆಗೆ ಗಮನ ನೀಡುವಂತೆ ಮಾಡುವ ರೇಖಾ ನಕ್ಷೆಗಳ ರಚನೆಗಳಿಗೆ ಮಕ್ಕಳನ್ನು ಈ ಹಂತದಲ್ಲಿ ಒದ್ದುಬಹುದು.

ಚಟುವಟಿಕೆ 16

TEMPERATURE	
TIME	TEMPERATURE (DEGREES)
6 AM	10°C
8 AM	15°C
10 AM	20°C
12 PM	28°C
2 PM	29°C
4 PM	27°C
6 PM	18°C
8 PM	16°C

ಬೇರೆ ಬೇರೆ ಪ್ರಸ್ತುತಿಗಳ ಹೋಲಿಕೆ: ತರಗತಿಯನ್ನು ನಾಲ್ಕು ಗುಂಪುಗಳಾಗಿ ಮಾಡಿ. ಎಲ್ಲ ಗುಂಪುಗಳಿಗೆ ಸಂಘರ್ಷಿತವಾದ ಒಂದೇ ಸಂಖ್ಯಾಮಾಹಿತ ನೀಡಿ ಉದಾಹರಣೆಗೆ ದಿನದ ಬೇರೆಬೇರೆ ಸಮಯಗಳಲ್ಲಿನ ಉಷ್ಣಾಂಶ. ಮಕ್ಕಳು ತಮ್ಮಲ್ಲಿಯೇ ಚೆಚ್ಚಿಸಿ, ಇದರ ನಕ್ಷೆ ಬರೆಯುವ ವಿಧಾನವನ್ನು ನಿರ್ದರ್ಶಿಸಲಿ. ಬೇರೆಬೇರೆ ಗುಂಪುಗಳ ಲಂಬ ಅಕ್ಷರ ಮೇಲೆ ಬೇರೆಬೇರೆ ಪ್ರಮಾಣಗಳನ್ನು ಬಳಸಬಹುದು ಹಾಗೆಯೇ ಬೇರೆಬೇರೆ ರೂಪದ ನಕ್ಷೆಗಳನ್ನು (ಗುರುತಿನಗೆ ನಕ್ಷೆ, ಸ್ತಂಭನಕ್ಷೆ, ರೇಖಾನಕ್ಷೆ)

ಚರ್ಚುವಟಿಕೆ 16 A



ನೈಯೋ ಅಳವಾದ ಅಧ್ಯಯನಕ್ಕೆ ಅಗತ್ಯವಾದ ಮಾಹಿತಿಯ ಬಗ್ಗೆ ಪ್ರಶ್ನೆಗಳನ್ನು ಕೇಳಿ.

- _____ ಮೊಬೈಲ್ ಸ್ಟಾಟಿಂಡ _____ ಮಧ್ಯಾಹ್ನವರೆಗೆ ಉಪ್ಪಾಂಶದಲ್ಲಿನ ವ್ಯತ್ಯಾಸವೇನು?
- ಮಧ್ಯಾಹ್ನ 1 ರಿಂದ 2 ರವರೆಗೆ ಉಪ್ಪಾಂಶ ಏರುತ್ತಿದೆಯೇ? ಇಳಿಯುತ್ತಿದೆಯೇ? ಅಥವಾ ಒಂದೇ ಸಮನಾಗಿದೆಯೇ?
- ಯಾವ ಅವಧಿಯಲ್ಲಿ ಉಪ್ಪಾಂಶದಲ್ಲಿನ ಬದಲಾವಣೆ ಗರಿಷ್ಟಾಗಿದೆ?
- ಯಾವ ಅವಧಿಯಲ್ಲಿ ಉಪ್ಪಾಂಶದಲ್ಲಿನ ಬದಲಾವಣೆ ಕನಿಷ್ಠಾಗಿದೆ? ಏಕೆ?
- ಉಪ್ಪಾಂಶವು ಎಲ್ಲಿಯವರೆಗೆ ಏರಬಲ್ಲದು? ಇದು ಯಾವ ಮುತ್ತಮಾನದಲ್ಲಿ ಆಗುತ್ತದೆ?
- ತಾರೆಮಾನವು ಎಲ್ಲಿಯವರೆಗೆ ಇಳಿಯುತ್ತದೆ?
- ಮಾತ್ರ ದಿನಗಳಲ್ಲಿ ಏನಾಗುತ್ತದೆ ಎಂದು ಹೇಳಬಲ್ಲೆಯಾ?

ಈ ರೀತಿಯ ಸಂಘರ್ಷನಾಟಕ ಪ್ರಶ್ನೆಗಳನ್ನು ಕೇಳಿರಿ

- ಈ ನೈಯೋಗಳು ಒಂದೇ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಪ್ರತಿನಿಧಿಸುತ್ತವೆ ಎಂದು ಹೇಗೆ ಹೇಳಬಿರಿ?

- ಈ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಪ್ರತಿನಿಧಿಸುವ ಉತ್ತಮ ನಷ್ಟಿ ಯಾವುದು?
- ನಷ್ಟಿಯು ಗುರುತಿನಗೆ ಕೋಷ್ಟಕದಿಂದ ಹೇಗೆ ಭಿನ್ನವಾಗಿದೆ?
- ಸ್ವಂಭನಷ್ಟಿಯು ಜಿತ್ತನಂತೆ ನಷ್ಟಿಯಂತಿದೆಯೇ ಅವು ಹೇಗೆ ಭಿನ್ನವಾಗಿದೆ?

ವ್ಯಾಕ್ಷಗಳು: ವಿಜ್ಞಾನದ ಒಂದು ಭಾಗವಾಗಿ ಮಕ್ಕಳ ವ್ಯಾಕ್ಷಗಳ ಬಗ್ಗೆ ಕಲಿಯುತ್ತಾರೆ. ಅವರು ತಮ್ಮ ಸುತ್ತಲಿನ ಮರಗಳ ದಪ್ಪ (ಕಾಂಡದ ಸುತ್ತಳೆ) ಅಳೀಯಬಲ್ಲರು. ದಪ್ಪದ ಮಾಹಿತಿಯ ಮೇಲೆ ಅವರು ಒಂದು ನಷ್ಟಿ ಮಾಡಬಲ್ಲರು. 50 ರಿಂದ 70 ಸೆಮೀ ದಪ್ಪದ ಮರಗಳು, 75 ರಿಂದ 100 ಸೆಮೀ ದಪ್ಪ ಇತ್ತಾದಿ. ದಪ್ಪವನ್ನು ಅಳೀಯಲು ಮಕ್ಕಳು ವ್ಯಕ್ತದ ಎಷ್ಟು ಎತ್ತರವನ್ನು ತಲುಪಬಲ್ಲಿರಬೇಕು ಶಿಕ್ಷಕರು ಗಮನಿಸಬೇಕು. ಇದು ಪ್ರತೀ ವ್ಯಕ್ತದ ಒಂದೇ ಸ್ಥಾನದಲ್ಲಿ ಆಗಿರಬೇಕು? (ಸಾಧಾರಣವಾಗಿ ಮರದ ದಪ್ಪವನ್ನು 1 ಮಿಟರ್ ಎತ್ತರದಲ್ಲಿ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಲಾಗುತ್ತದೆ). ವ್ಯಕ್ತಪ್ರ ಹೊಂದಿರುವ ಎಲೆಯ ವಿಧವನ್ನು ಅನುಸರಿಸಿ ನಷ್ಟಿ ರಚಿಸಬಹುದು. ಸರಳ ಅಥವಾ ಸಂಯೋಜಿತ ಎಲೆಗಳು, ಏಡು ಅಂಚುಗಳಿಳ್ಳ ಎಲೆಗಳು ಅಥವಾ ವರ್ಕ್‌ವರ್ಕ್ ಅಂಚುಗಳಿಳ್ಳ ಎಲೆಗಳು ಇತ್ತಾದಿ.

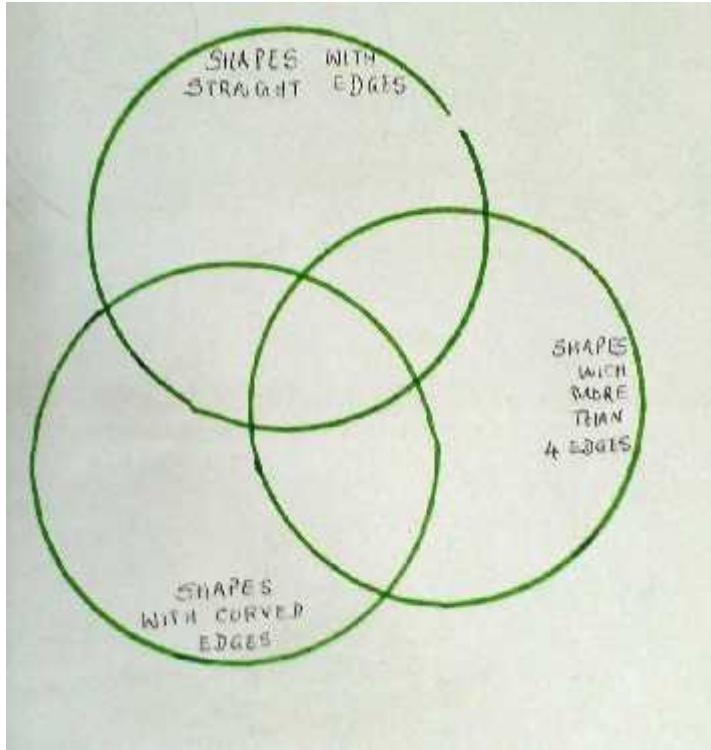
ಚಟುವಟಿಕೆ 17:

TELEVISION SURVEY		
How do you rate the _____?		
RATING SCALE		
5	EXCELLENT	
4	VERY GOOD	
3	GOOD	
2	FAIR	
1	POOR	
NO	PERSON	RATING

ಸಮಿಕ್ಷೆಯಲ್ಲಿ ಶ್ರೀಯಾಂಕಗಳು: ಬಹಳವು ಸಮಿಕ್ಷೆಗಳು 1 ರಿಂದ 5 ಅಂಶಗಳ ಶ್ರೀಯಾಂಕ ಉಪಯೋಗಿಸುತ್ತವೆ. ಇದು ಒಂದು ಉತ್ತನ್ನ ಅಥವಾ ಕಲ್ಪನೆಯ ಯಶಸ್ವಿ ಅಥವಾ ಅಪಯಶಸ್ವನ್ನು ಮೌಲ್ಯಿಕರಿಸುವ ಒಂದು ವಿಧಾನ. ಮೌಲ್ಯಿಕರಣದ ಪ್ರಮಾಣದಲ್ಲಿ ಪ್ರತೀ ಸಂಪ್ರೇ ಒಂದು ಪ್ರತಿಕ್ರಿಯೆ. (ಕಳವೆ, ಸಾಧಾರಣ, ಉತ್ತಮ, ಹೆಚ್ಚು ಉತ್ತಮ, ಅತ್ಯತ್ಮ) ವನ್ನು ಸೂಚಿಸುತ್ತದೆ ಎಂಬುದನ್ನು ಮಕ್ಕಳಿಗೆ ವಿಶದೇಕರಿಸಬೇಕು.

ಮನಗೆಲನ: ಕುಟುಂಬ ಸಮಿಕ್ಷೆ – ಮಕ್ಕಳು ತಮ್ಮ ಕುಟುಂಬದ ಸದಸ್ಯರ ಮಾಹಿತಿ ಹಡೆಯಲು ಅನುವಾಗುವ ಒಂದು ಪ್ರಶ್ನಾವಳಿಯನ್ನು ಸಿದ್ಧಪಡಿಸಲು ಮಕ್ಕಳಿಗೆ ನೆರವಾಗಿರಿ. ‘ಆ ಸದಸ್ಯರು ಒಂದು ಗೊತ್ತಾದ ಟಿಪಿಯ ಸಂಗೀತಕಾರ್ಯಕ್ರಮ ಅಥವಾ ಸಿನೆಮಾ ಕಾರ್ಯಕ್ರಮಕ್ಕೆ ಹೇಗೆ ಶೈಯಾಂಕ ನೀಡುವರು?’ ಶೈಯಾಂಕವು 1 ರಿಂದ 5 ರವರೆಗೆ ಇರಬಹುದು.

ಚಟುವಟಿಕೆ 18: ಮೂರು ಹರಣ್ಯರ ಭೇದಿನುವ ಗಣಗಳ ವೇಣೆ ಚಿತ್ರಗಳು.



ಮಕ್ಕಳ ಗುರುತುಮಾಡಿದ ವೃತ್ತಗಳಲ್ಲಿ ಸೂಕ್ತ ಸ್ಥಳಗಳಲ್ಲಿ 2, 3 ಮತ್ತು 4 ರ ಗುಣಗಳನ್ನು ಬರೆಯಲಿ (36 ರವರೆಗೆ). ಮೂರು ವೃತ್ತಗಳ ಭಾಗವಾಗಿರುವ ಸಂಖ್ಯೆಗಳು ಯಾವುವು? ಈ ಭಾಗದಲ್ಲಿ ಯಾವ ಸಂಖ್ಯೆಗಳೂ ಇಲ್ಲ ಎಕೆ? ಮಕ್ಕಳು ತಮ್ಮ ಉತ್ತರವನ್ನು ಸಮರ್ಥಸಿಕೊಳ್ಳಲು ಶಕ್ತರಾಗಿರಬೇಕು. ಇದೇ ರೀತಿ ಮಕ್ಕಳು, 36, 48 ಮತ್ತು 64 ರ ಅವಶ್ಯಕನಾಗಳನ್ನು ಬರೆಯಲಿ.

ನಕ್ಷೆಗಳಿಗೆ ಕೆಲವು ಅಸ್ತುಪೊಣ ವಿಷಯಗಳು

- ಸೂರ್ಯಕಾಂತಿಯಂತಹ ಒಂದು ಸೂಕ್ತ ನಸ್ಯದ ಬೆಳವಣಿಗೆಯನ್ನು ಒಂದು ತಿಂಗಳ ಪರ್ಯಾಯ ಮೇಲುಸ್ತುವಾರಿ ಮಾಡುವುದು. ಮೊದಲ ವಾರಾಂತ್ಯದಲ್ಲಿ ನಸ್ಯದ ಎತ್ತರ ಎಷ್ಟು? ಎರಡನೇವಾರಾಂತ್ಯಕ್ಕೆ ನಸ್ಯವು ತನ್ನ ಎತ್ತರವನ್ನು ದುವರ್ಶಿಸುತ್ತಿರುತ್ತಿದೆಯೇ? ಮೂರನೇ ವಾರದಲ್ಲಿ ಏನಾಗಬಹುದು?
- ಶಾಲೆಯಲ್ಲಿ ನಗ್ರಂಥವಾದ ಕಸ: ಇದು ಭಾರತಾಂತರ ಶಾಲೆಗಳಲ್ಲಿನ ಸೈಜ ನಮ್ಮೆನ್ನೇ ಶಿಕ್ಷಕರು ಮಕ್ಕಳನೆಹಿತ ಒಂದು ಗೊತ್ತಾದ ಮಾರ್ಗದಲ್ಲಿ ಕಸ ಎತ್ತುವ ಕಾರ್ಯ ಮಾಡಬೇಕು. ಕಸ ಯಾವ ಮೂಲದ್ವೀಂದು ಮಕ್ಕಳು ಬರೆದುಕೊಳ್ಳಲಿ (ಟಾಫ್‌ಬಿ ಹೊರಹಾಳಿ, ಬಿಸ್ಟರ್‌ನ ಹೊರಹಾಳಿ, ಚಿಪ್‌ನ ವಾಲಿ ಜೀಲಗಳು, ಜ್ಯಾನ್‌ನ ವಾಲಿ ಡಬ್‌ಗಳು) ಅಲ್ಲದೆ ಸಿಕ್ಕಿದ ಪರಿಮಾಣವನ್ನು ಬರೆದು ದಾಖಲಿಸಲಿ. ಕಸವನ್ನು ಜ್ಯೇಷ್ಠಿಕ ಅಜ್ಯೇಷ್ಠಿಕ ಎಂದೂ ವಿಶ್ಲೇಷಿಸಬಹುದು.
- ಅರ್ಥಾಟ ದಿನಾಚರಣೆಯ ಮಾಹಿತಿ: ಅಂಶಗಳನ್ನು ಪಡೆಯುವ ವಿಧಾನಗಳು ಮತ್ತು ಅಂತ ಪಡೆಯುವ ಮಾರ್ಗಗಳ ಅಂಶಾಂಶಗಳು, ಅರ್ಥಗಳ ನಮಯ.
- ನಿಯತಕಾಲಿಕೆಗಳಿಂದ ಆಯ್ದನಕ್ಷೆಗಳನ್ನು ಮುಂದಿಟ್ಟು ಪ್ರಶ್ನೆಗಳನ್ನು ಕೇಳಿ

ಈ ನಕ್ಷೆಯನ್ನು ಹೇಗೆ ವಿವರಿಸುವಿರಿ? ಇದು ಪ್ರತಿದಿನ ಒಂದೇ ಮಟ್ಟದಲ್ಲಿದೆಯೇ? ಇದು ಹೆಚ್ಚಾಗುತ್ತಿದೆಯೇ? ಕಡಿಮೆಯಾಗುತ್ತಿದೆಯೇ? ಇದು ಮೇಲ್ಮೈನಾಗಿ ಹೋಗುತ್ತಿದೆಯೇ? ಕೆಳಮುಖನಾಗಿದೆಯೇ?

ನಕ್ಷೆಯ ಪ್ರತೀದಾರಿಕೆ:

ಒಂದು ನಕ್ಷೆಯನ್ನು ಬರೆದು Y-ಅಕ್ಷರ ಮೇಲೆ ಸಂಖ್ಯೆಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ, X- ಅಕ್ಷದ ಮೇಲೆ ಯಾವ ಗುರುತನ್ನು ಮಾಡಬೇಡಿ.

ಇದು ಯಾವುದರ ನಕ್ಷೆ ಆಗಿರಬಹುದು?

ಯಾವ ಸಂಖ್ಯೆಗಳನ್ನು ನೋಡುತ್ತಿದ್ದೀರಿ? ಗರಿಷ್ಟ ಸಂಖ್ಯೆ ಯಾವುದು? ಕನಿಷ್ಟ ಯಾವುದು? ಅವು ಹೇಗೆ ಬದಲಾಗುತ್ತಿವೆ? ಇದು _____ ನಕ್ಷೆಯಾಗಿರಬಹುದೇ? ಅಥವಾ _____ ನ ನಕ್ಷೆಯೇ?